

AOC GAMING



Manuel de l' Utilisateur

C27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Sécurité.....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique.....	2
Installation.....	3
Nettoyage.....	4
Autres.....	5
Installation.....	6
Contenu de la boîte.....	6
Montage du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision.....	8
Connexion du moniteur.....	9
Montage mural.....	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Réglage.....	13
Touches de raccourci.....	13
Paramétrage de l'OSD.....	14
Paramètres Jeu.....	15
Image.....	17
Paramètres.....	20
Audio.....	21
Configuration de l'OSD.....	22
Information.....	23
Témoin LED.....	24
Dépannage.....	25
Spécification.....	26
Spécifications générales.....	26
Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs.....	27
Modes d'affichage prédéfinis.....	29
Attribution des broches.....	30
Plug and Play.....	31

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs sont des remarques, des mises en garde et des avertissements, et ils sont utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre système informatique.



ATTENTION : Une ATTENTION indique un risque potentiel de dommages matériels ou de perte de données et explique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique un risque potentiel de blessures corporelles et explique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique



Le moniteur ne doit être alimenté que par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique fournie à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.



Le moniteur est équipé d'une fiche de mise à la terre à trois broches, c'est-à-dire une fiche dotée d'une troisième broche (de mise à la terre).

Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise de courant munie d'une borne de mise à la terre, conformément à une mesure de sécurité. Si votre prise ne permet pas l'insertion de la fiche à trois conducteurs, faites installer la prise appropriée par un électricien qualifié ou utilisez un adaptateur permettant de relier l'appareil à la terre de manière sécurisée. N'annulez en aucun cas la fonction de sécurité assurée par la fiche de mise à la terre.



Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par des surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Afin de garantir un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs homologués UL disposant de prises correctement configurées, marquées 100–240 V CA, 5 A min.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une console ou une table instable. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une console ou une table recommandée par le fabricant ou vendue avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de fixation recommandés par celui-ci. L'ensemble constitué du produit et du chariot doit être déplacé avec précaution.

! N'introduisez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

! Ne placez pas la face avant du produit sur le sol.

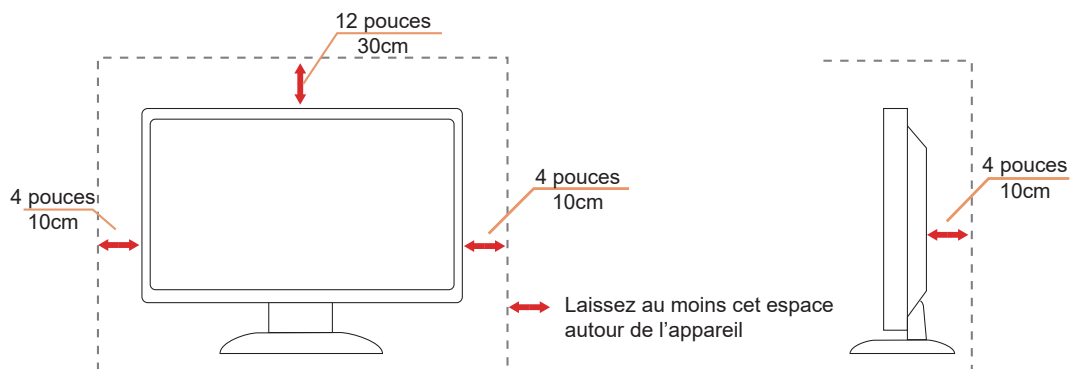
! Si vous fixez le moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de fixation approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec ce kit.

! Laissez un espace libre autour du moniteur tel qu'indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui risquerait de provoquer une surchauffe pouvant entraîner un incendie ou endommager le moniteur.

! Afin d'éviter tout dommage potentiel, notamment le décollement du panneau de la lunette, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle maximal d'inclinaison vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Veillez consulter ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur son pied :

Installé avec le pied



Nettoyage


⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié à l'eau.

⚠ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; n'introduisez aucun liquide dans le boîtier.



⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.


Autres


 Si l'appareil dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou produit de la fumée, débranchez immédiatement la fiche d'alimentation et contactez un centre de service.

 Veillez à ce que les ouvertures de ventilation ne soient pas obstruées par une table ou un rideau.

 N'utilisez pas le moniteur LCD dans des conditions de vibrations sévères ou de chocs importants pendant son fonctionnement.

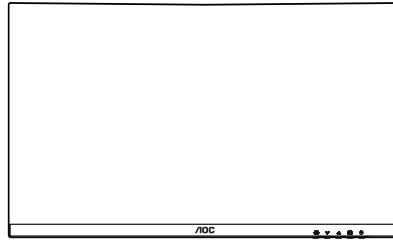
 Ne heurtez ni ne laissez tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression acoustique excessive émise par les écouteurs et les casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

Installation

Contenu de la boîte



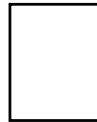
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



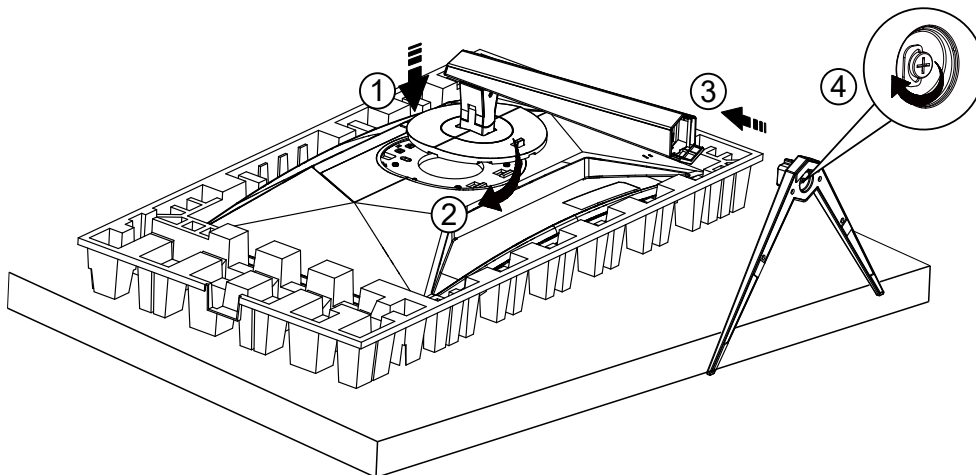
DisplayPort Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez consulter votre revendeur local ou le bureau régional AOC pour confirmation.

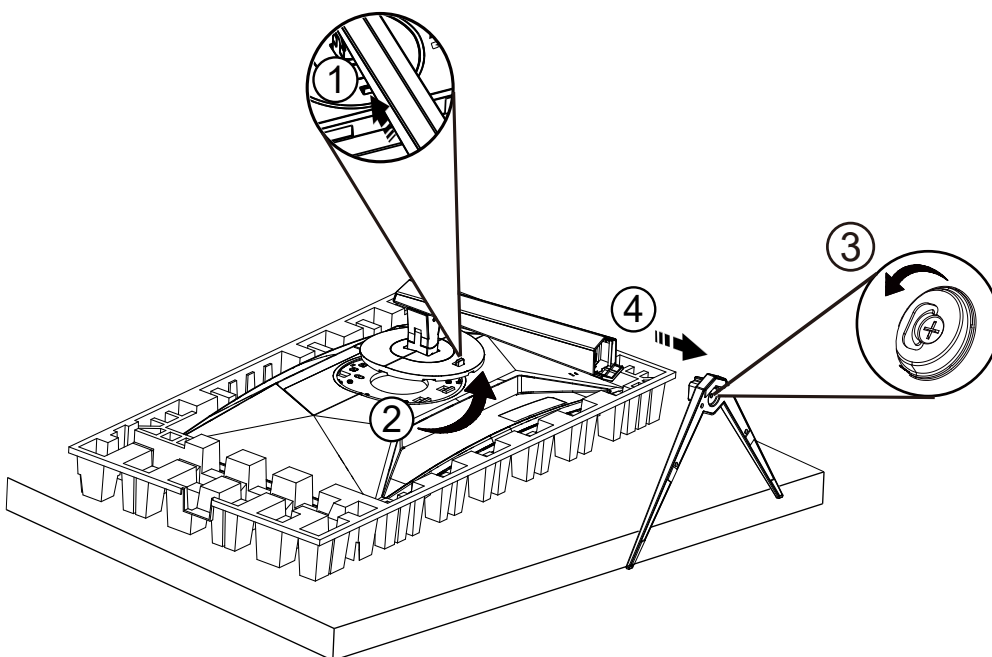
Montage du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retirer :



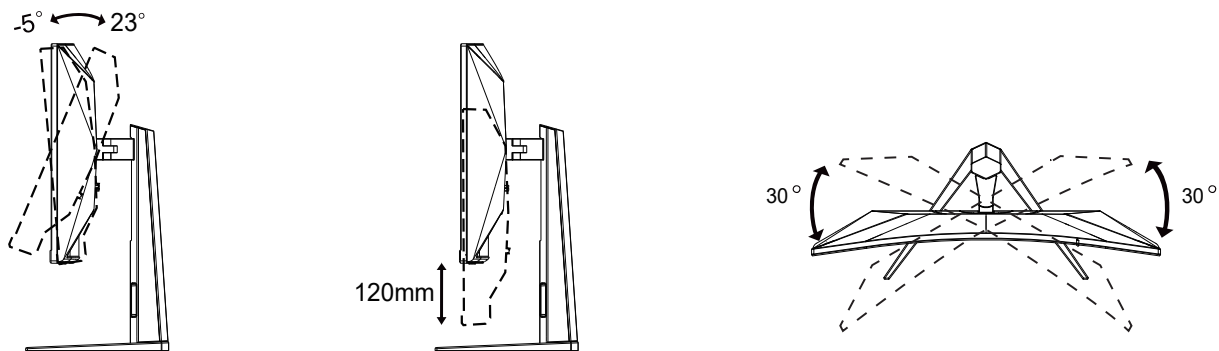
 REMARQUE : Le design de l'affichage peut différer de celui illustré.

Réglage de l'angle de vision

Afin d'obtenir la meilleure expérience visuelle, l'utilisateur doit s'assurer de pouvoir voir l'intégralité de son visage à l'écran, puis régler l'angle du moniteur selon ses préférences.

Tenez le pied pour éviter de faire basculer le moniteur lors du réglage de son inclinaison.

Le moniteur peut être réglé comme suit :



REMARQUE :

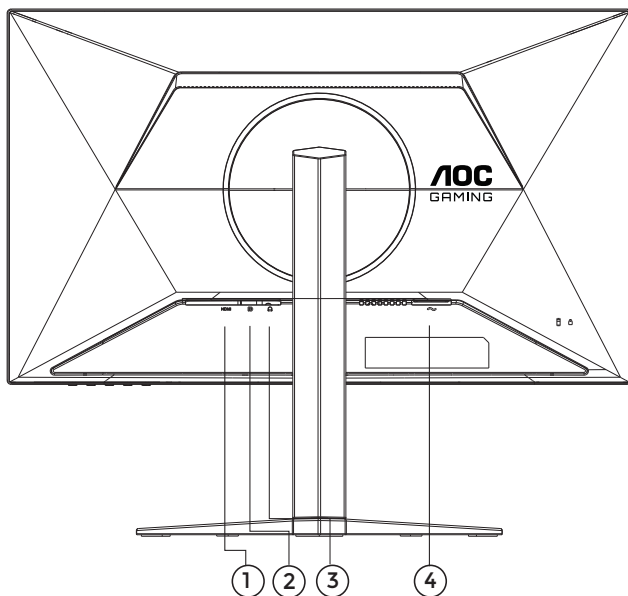
Ne touchez pas l'écran LCD lors du réglage de l'angle. Tout contact avec l'écran LCD peut entraîner des dommages.

AVERTISSEMENT

- Afin d'éviter tout risque de détérioration de l'écran, notamment un décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'inclinaison du moniteur. Tenez-le uniquement par le cadre.

Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Écouteur
4. Alimentation électrique

Connexion au PC

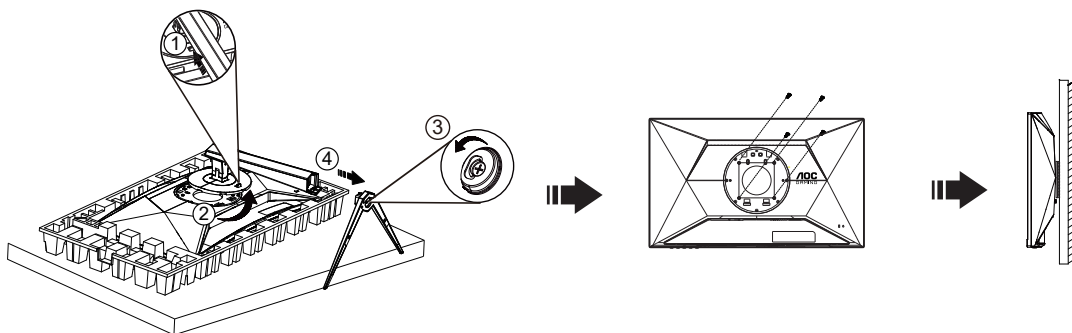
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal vidéo à la prise vidéo située à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et celui de votre moniteur dans une prise murale à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. S'il n'affiche pas d'image, veuillez consulter la section « Dépannage ».

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de les connecter.

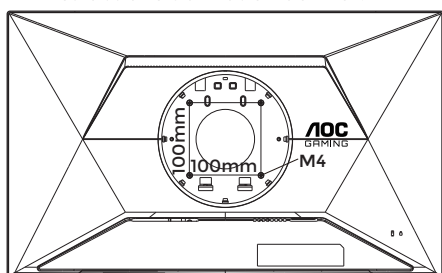
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural en option

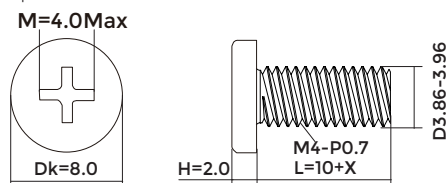


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Coupez l'alimentation électrique avant d'effectuer cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

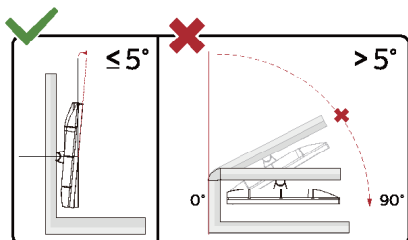
1. Retirez le socle.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Rebranchez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécification des vis de fixation murale : M4*(10+X) mm (X = épaisseur du support de fixation murale)



REMARQUE : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez consulter votre revendeur ou le service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation d'un support mural.



* La conception de l'écran peut différer de celle illustrée.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Afin d'éviter tout risque de détérioration de l'écran, notamment un décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'inclinaison du moniteur. Tenez-le uniquement par le cadre.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort et HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être [consultée sur www.AMD.com](http://www.AMD.com).

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

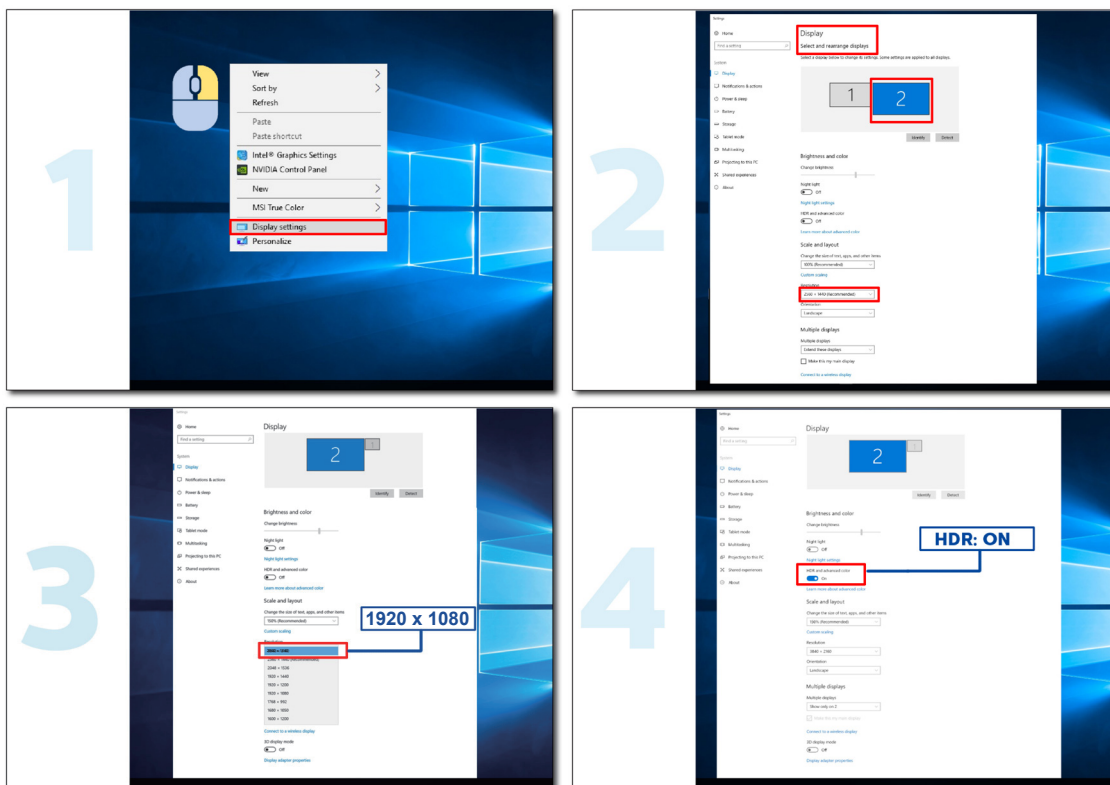
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

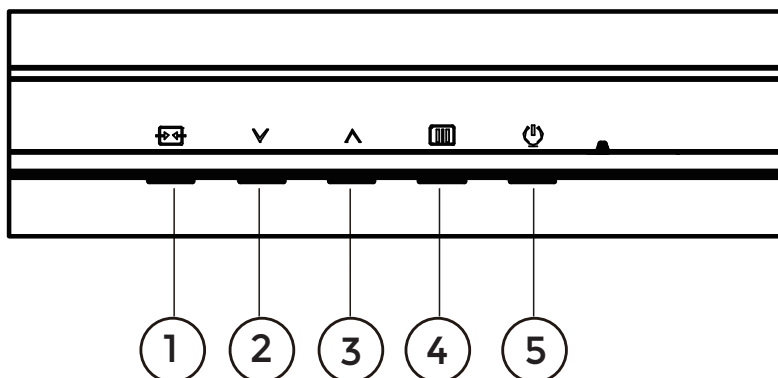
Remarque :

1. Aucun réglage particulier n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de Windows 10 antérieures à la version V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous Windows 10 version V1703.
3. Paramétrage de l'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est définie sur 1920x1080, et le HDR est pré-réglé sur ON.
 - b. Après avoir lancé une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la résolution est réglée sur 1920x1080 (si cette option est disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Mode Jeu)
3	Point de numérotation
4	Menu/Entrée
5	Alimentation

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de réglage

Lorsque l'OSD est désactivé, appuyez sur le bouton Point de réglage pour afficher ou masquer le Point de réglage.

Touche utilisateur (Mode Jeu)

Menu de raccourci utilisateur de la touche « **▼** » : Mode Jeu / Compteur d'images.

Le mode par défaut est le Mode Jeu.

Lorsque l'OSD est désactivé, appuyez sur la touche « **▼** » pour ouvrir la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche « **▼** » ou « **▲** » pour sélectionner un mode Jeu (Standard, FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) en fonction du type de jeu.

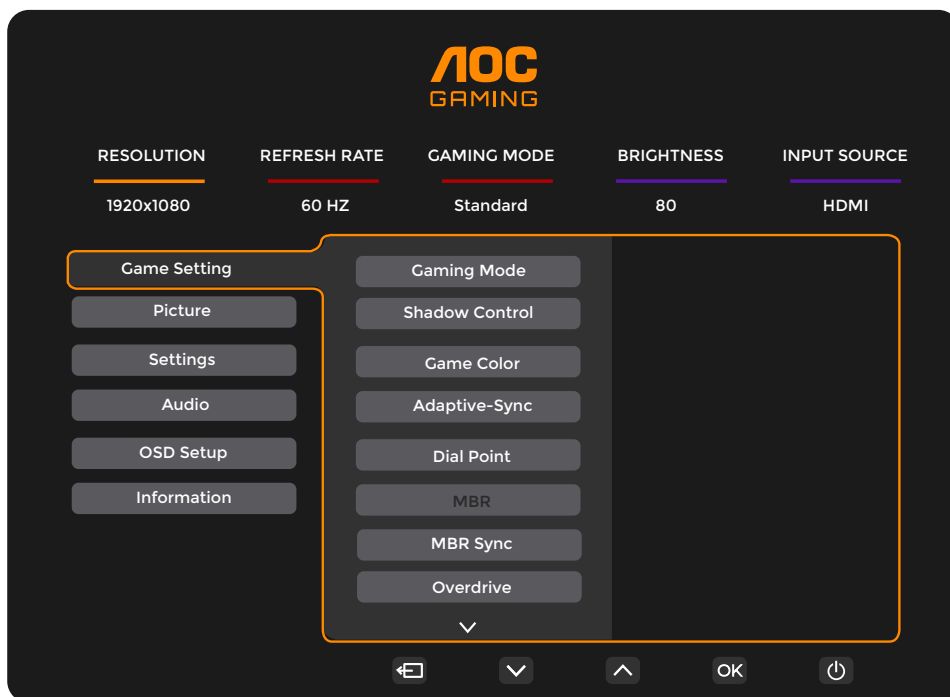
Source/Quitter
















Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Quitter active la fonction de raccourci Source.

Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Paramétrage de l'OSD

Instructions de base et simples concernant les touches de commande.

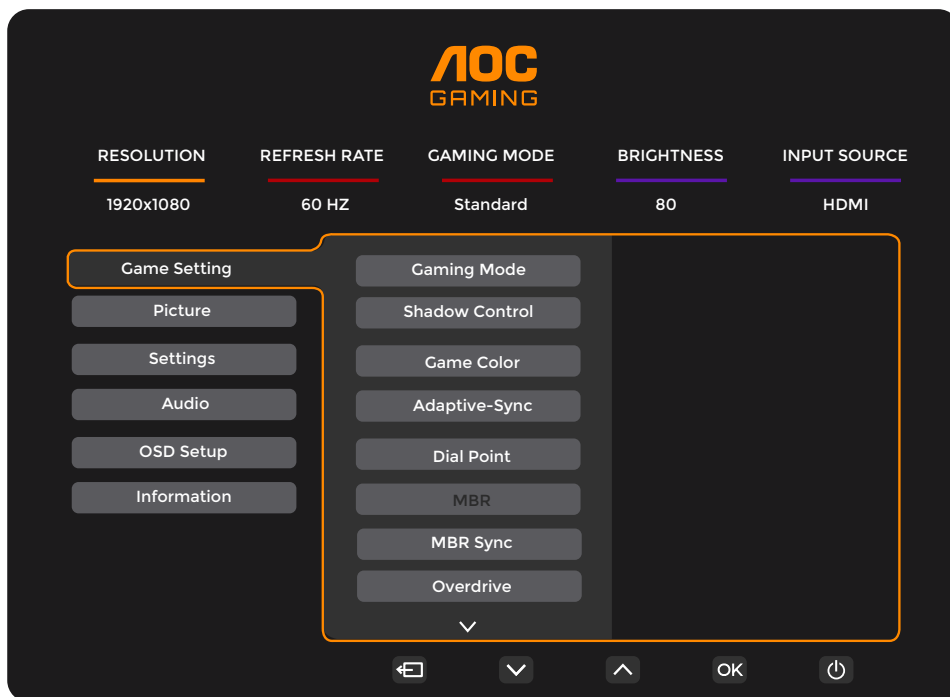


- 1). Appuyez sur le  Bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  Bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  Bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez régler une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le  Bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le  Bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'élément « Sélection de l'entrée » ne peut pas être réglé.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native, l'élément « Format d'image » est invalide.

Paramètres Jeu



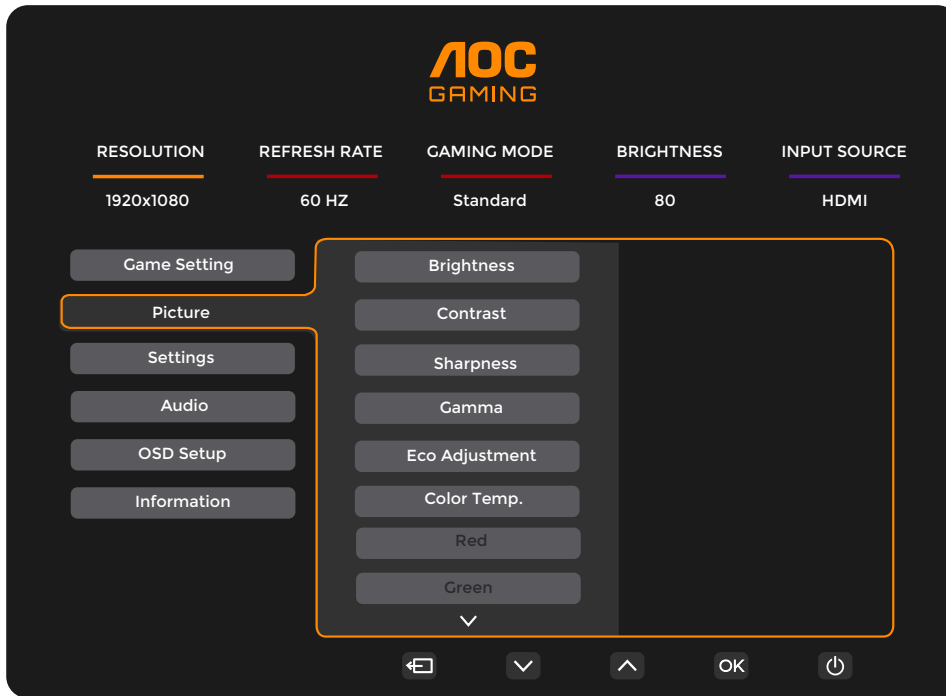
Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer à des jeux de tir à la première personne (FPS). Améliore les niveaux de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour jouer à des jeux de stratégie en temps réel (RTS). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour jouer à des jeux de course ; offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres préférés de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous « Gamer 2 ».
	Gamer 3	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous « Gamer 3 ».
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut de Shadow Control est 0 ; l'utilisateur final peut alors ajuster ce paramètre de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez le paramètre de 0 à 20 afin d'obtenir une image nette.
Couleur Jeu	0 ~ 20	Couleur Jeu propose 20 niveaux (de 0 à 20) permettant d'ajuster la saturation pour obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel concernant le fonctionnement d'Adaptive-Sync : Lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
Point de numérotation	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » affiche un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	Le MBR (Motion Blur Reduction – Réduction du flou de mouvement) propose 20 niveaux d'ajustement (de 0 à 20) afin de réduire le flou de mouvement. Remarque : La fonction MBR peut être ajustée uniquement lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 75 Hz.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (suppression du flou de mouvement). REMARQUE : La fonction de synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé et que le signal d'entrée est à fréquence variable, et que la fréquence de champ est ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Régler le temps de réponse.
	Rapide	Remarque :
	Plus rapide	1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut être floue. L'utilisateur peut régler le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon ses préférences.
	Le plus rapide	2. La fonction « Extreme » est facultative lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est supérieure ou égale à 75 Hz.
	Extreme	3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extreme » est activée.
Compteur d'images	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche	Affiche la fréquence V dans le coin sélectionné.
OverClock	Désactivé / Activé	Désactivez ou activez l'OverClock.

Remarque :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Shadow Control » et « Game Color » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est défini sur « DisplayHDR », les éléments « Mode Jeu », « Shadow Control », « Game Color », « MBR », « MBR Sync » et « Extreme » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.
Lorsque « HDR » sous « Image » est défini sur « HDR Picture », « HDR Movie » ou « HDR Game », les éléments « Mode Jeu », « Game Color », « MBR », « MBR Sync » et « Extreme » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur « sRGB », les paramètres « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extreme » situés dans « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.

Image



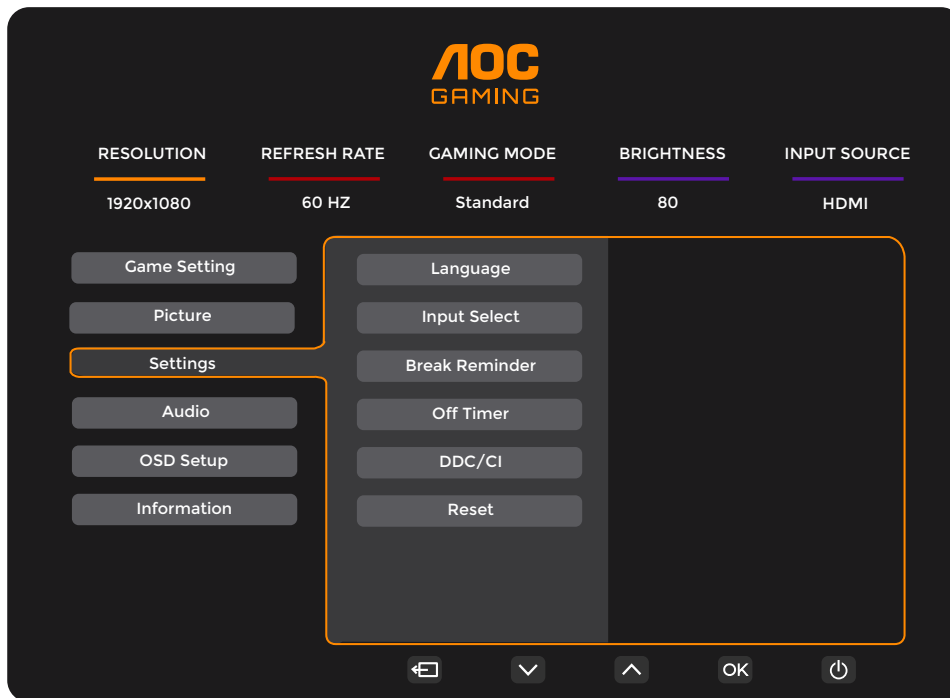
Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste à partir du registre numérique.
Netteté	0-100	Réglez la netteté.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajuster la gamma.
Réglage Éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode jeu.
	Film	Mode film.
	Sports	Mode sports.
	Lecture	Mode lecture.
Température de couleur	Chaud	Rappeler la température de couleur chaude.
	Normal	Rappeler la température de couleur normale.
	Froid	Rappeler la température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge issu du registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert issu du registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu issu du registre numérique.
Saturation R.	0-100	Ajuster la saturation R.

Saturation V.	0-100	Ajuster la saturation V.
Saturation B.	0-100	Ajuster la saturation B.
Saturation C.	0-100	Réglez la saturation C.
Saturation M.	0-100	Réglez la saturation M.
Saturation Y.	0-100	Réglez la saturation Y.
Teinte R.	0-100	Réglez la teinte R.
Teinte G.	0-100	Réglez la teinte G.
Teinte B.	0-100	Réglez la teinte B.
Teinte C.	0-100	Réglez la teinte C.
Teinte M.	0-100	Réglez la teinte M.
Teinte Y.	0-100	Réglez la teinte Y.
HDR	Désactivé	Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simule l'effet HDR. Remarque : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduire la lumière bleue en régulant la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Plein écran / Format	Sélectionner le format d'image à afficher.

Remarque :

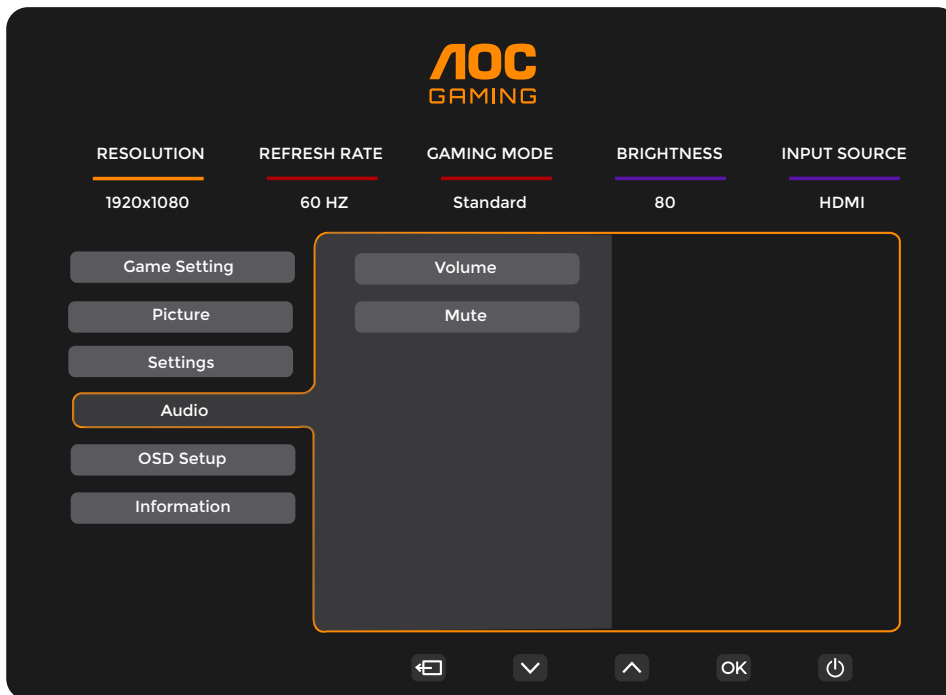
- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Saturation et teinte des couleurs sur 6 axes », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les paramètres situés sous « Image », à l'exception de « HDR » et de « Neteté », ne peuvent pas être ajustés.
Lorsque « HDR » est réglé sur « HDR Image », « HDR Film » ou « HDR Jeu », les paramètres « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Saturation et teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque « Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Saturation et teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 4). Lorsque le « Réglage Éco » est défini sur « Lecture », les paramètres « Contraste », « Température de couleur », « Saturation et teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » figurant dans « Paramètres jeu » est réglé sur un mode autre que « Standard », l'élément « Réglage Éco », « Saturation et teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne peuvent pas être ajustés.

Paramètres



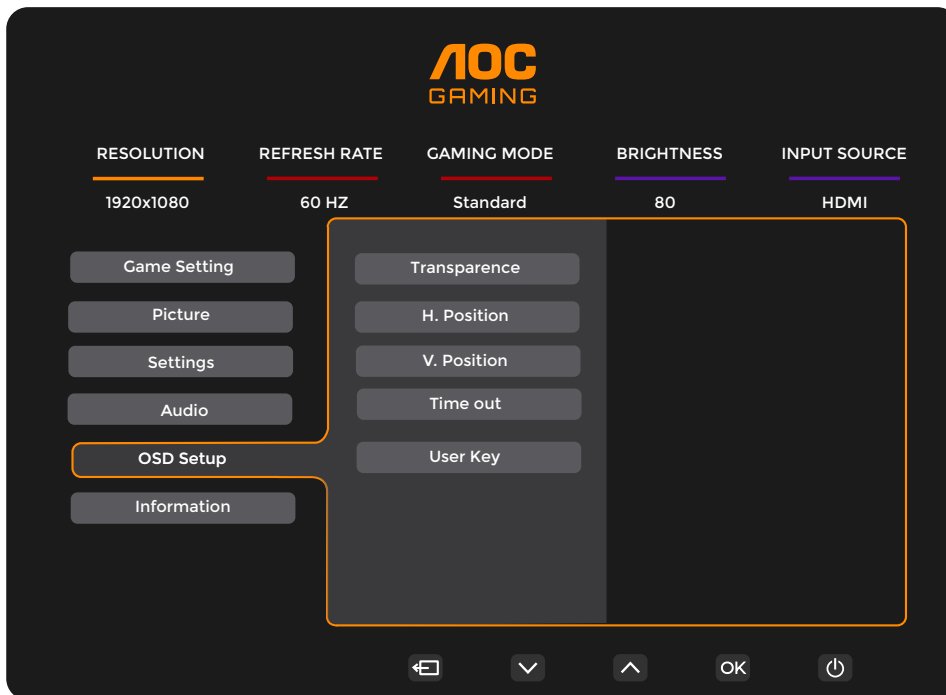
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus de 1 h.
Minuterie d'extinction	0 à 24 h	Sélectionnez le délai d'extinction CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/désactiver la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialisez le menu aux valeurs par défaut.

Audio



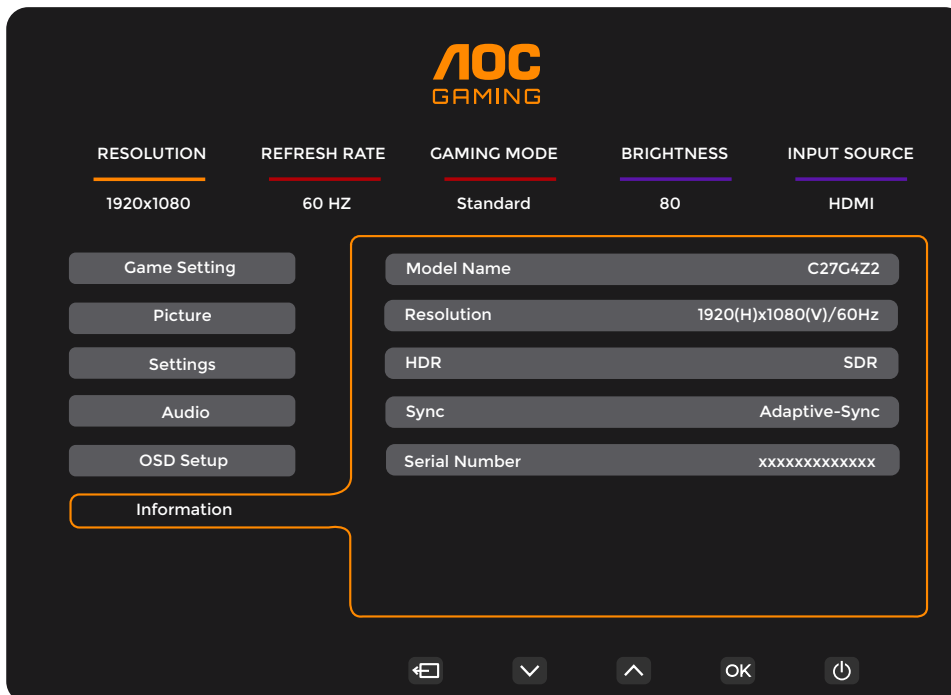
Volume	0-100	Réglage du volume.
Sourdine	Désactivé / Activé	Mettre le volume en sourdine.

Configuration de l'OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H.	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V.	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Délai d'extinction automatique	5-120	Régler le délai d'extinction du menu OSD.
Touche utilisateur	Mode Jeu / Compteur d'images	Menu de raccourci de la touche « ▼ » définie par l'utilisateur.

Information



Témoin LED

État	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode hors tension active	Orange

Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
Le témoin d'alimentation ne s'allume pas	Vérifiez que le bouton d'alimentation est en position MARCHE et que le cordon d'alimentation est correctement connecté à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté à l'aide du câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur afin d'afficher l'écran initial (l'écran de connexion). Si l'écran initial (l'écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur en mode approprié (le mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ».) Si l'écran initial (l'écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. ● Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal provenant de la carte graphique dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut traiter correctement. Réglez la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut traiter correctement. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un problème de traînage ou d'ombres fantômes.	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser un câble d'extension ni une boîte de commutation. Il est recommandé de brancher le moniteur directement sur le connecteur de sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît.	Éloignez autant que possible du moniteur tout appareil électrique susceptible de provoquer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active.	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être solidement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez que votre ordinateur est opérationnel en appuyant sur la touche Verr Maj du clavier tout en observant le témoin lumineux de Verr Maj. Ce témoin doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche Verr Maj.
Absence d'une des couleurs primaires (rouge, vert ou bleu)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est ni centrée ni correctement dimensionnée.	Réglez la position horizontale (H-Position) et la position verticale (V-Position), ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des anomalies de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Réglez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et service	Veillez consulter la section « Réglementation et service » sur www.aoc.com (afin de trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et d'accéder aux informations relatives à la réglementation et au service dans la page Assistance).

Spécification

Spécifications générales

Panneau	Désignation du modèle	C27G4Z2		
	Système d'affichage	Écran LCD couleur TFT		
	Taille d'image visible	68,6 cm en diagonale		
	Pas de pixel	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort		
	Couleurs affichées	16,7 millions de couleurs		
Autres	Plage de balayage horizontal	30 à 290 kHz		
	Taille de balayage horizontal (maximum)	597,888 mm		
	Plage de balayage vertical	48 à 260 Hz		
	Taille de balayage vertical (maximum)	336,312 mm		
	Résolution prédéfinie optimale	1920x1080@60Hz		
	Résolution maximale	1920x1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/Sortie casque		
	Alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	21 W	
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 37 W	
		Mode veille	≤ 0,3 W	
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	71,67 BTU/h (typ.)	
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h	
Mode arrêt		<1,02 BTU/h		
Mode arrêt (interrupteur secteur)		0 BTU/h		
Conditions environnementales	Température	En fonctionnement	0 °C à 40 °C	
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C	
	Humidité	En fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)	
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)	
	Altitude	En fonctionnement	0 m à 5000 m (0 pi à 16404 pi)	
		Hors fonctionnement	0 m à 12192 m (0 pi à 40000 pi)	

*L'overclocking est obtenu lorsque la résolution est réglée à 1920x1080@260 Hz. Si une erreur d'affichage se produit pendant l'overclocking, veuillez régler la fréquence de rafraîchissement à 240 Hz.

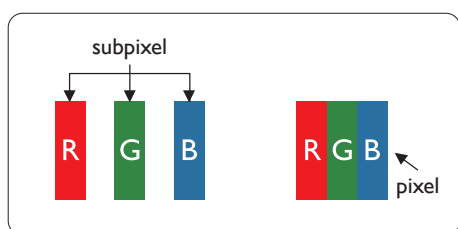


Politique AOC relative aux défauts de pixels des panneaux de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux de moniteurs utilisés sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé dans le cadre de la garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Afin de bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne peuvent être défectueux.

En outre, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

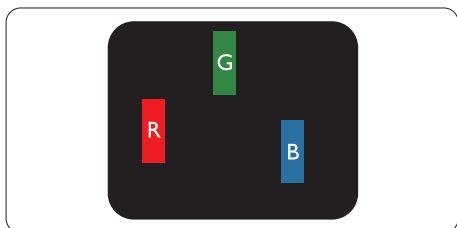
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels forment ensemble une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

Types de défauts de pixels

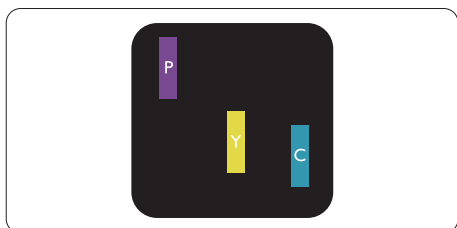
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

Défauts en point lumineux

Les défauts en point lumineux apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours allumés ou « actifs ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



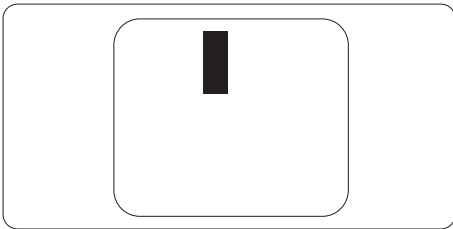
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

REMARQUE

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus brillant que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus brillant que les points voisins.

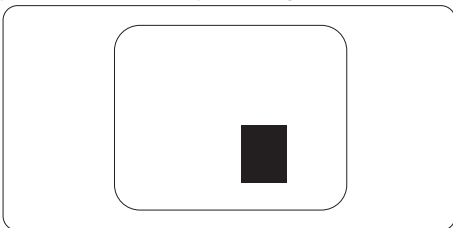
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent sous la forme de pixels ou de sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels de même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Afin de bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, le panneau d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥ 15 mm
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥15 mm
Nombre total de défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
DÉFAUTS DE POINTS TOTAL	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

REMARQUE

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MODES MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

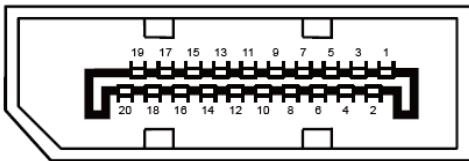
REMARQUE : Selon la norme VESA, une certaine erreur (±1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) en fonction des systèmes d'exploitation et des cartes graphiques utilisés. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter au produit réel.

Attribution des broches



Câble de signal vidéo couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage d'horloge TMDS	19.	Détection à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASSE
2	MASSE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASSE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASSE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASSE	18	Détection à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé de capacités VESA DDC2B conformes à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B constitue un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I²C. L'hôte peut demander les informations EDID via le canal DDC2B.

The logo for HDMI, featuring the letters 'HDMI' in a bold, stylized font. The 'H' and 'M' are connected, and the 'I' is a simple vertical bar. A registered trademark symbol (®) is located to the upper right of the 'I'.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE