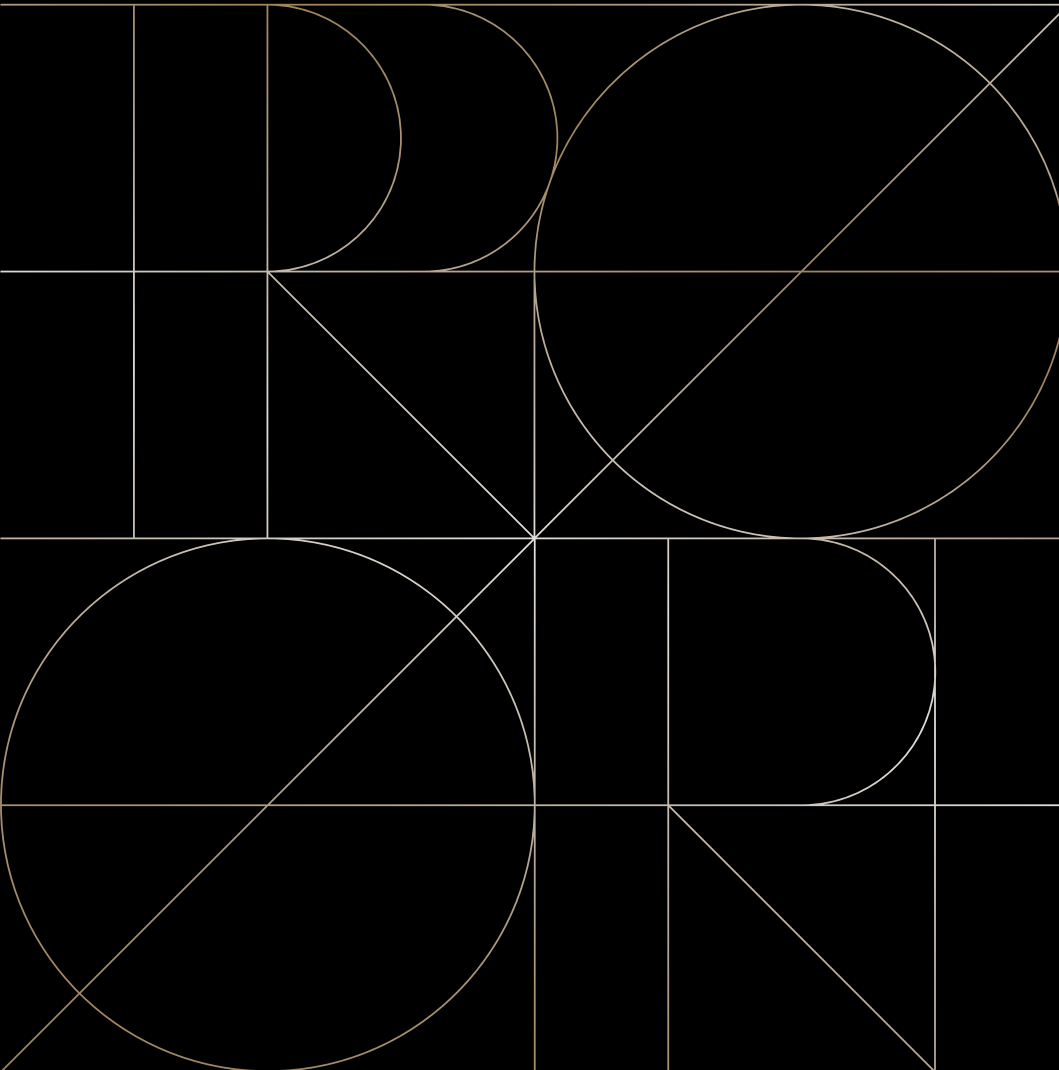


# ProArt

## PA32KCX

GUIDE DE L'UTILISATEUR



**HDMI**<sup>™</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

**ASUS**

Première édition

Juillet 2025

**© 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.**

Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit sans l'autorisation écrite de ASUSTeK COMPUTER INC. (« ASUS »).

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit a été réparé, modifié ou altéré, sauf si les réparations, modifications ou altérations ont été autorisées par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série du produit a été effacé ou n'est plus lisible.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYEÉS OU AGENTS NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSÉCUTIFS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR MANQUE À GAGNER, PERTES COMMERCIALES, PERTE DE JOUISSANCE OU DE DONNÉES, INTERRUPTION D'EXPLOITATION ET AUTRES), MÊME SI ASUS A ÉTÉ AVISÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES DÉCOULANT DE TOUT DÉFAUT OU D'ERREUR CONTENUE DANS LE PRÉSENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPÉCIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRÉSENT MANUEL SONT FOURNIES À TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RÉSERVE DE CHANGEMENT À TOUT MOMENT SANS PRÉAVIS. ELLES NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITÉ OU NI AUCUN ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAÎTRE DANS LE PRÉSENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Les noms de produits et d'entreprises qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

# Table des matières

Table des matières .....	iii
Avertissements .....	iv
Informations de sécurité .....	vi
Soin & Nettoyage .....	viii
Services de récupération .....	ix
Informations sur les produits pour le label énergétique de l'UE .....	ix

## Chapitre 1 : Présentation du produit

1.1	Bienvenu ! .....	1-1
1.2	Contenu de la boîte .....	1-1
1.3	Présentation du moniteur .....	1-2
1.3.1	Vue de devant .....	1-2
1.3.2	Vue de derrière .....	1-4
1.3.3	Fonction QuickFit Plus .....	1-5
1.3.4	Calibrage de la couleur .....	1-8
1.3.5	Autres fonctions .....	1-9

## Chapitre 2 : Configuration

2.1	Assemblage du bras/de la base du moniteur .....	2-1
2.2	Détacher le bras / support (pour support mural VESA) .....	2-4
2.3	Installation du capot du moniteur .....	2-5
2.4	Réglage du moniteur .....	2-7
2.5	Branchement des câbles .....	2-8
2.6	Mise sous tension du moniteur .....	2-9

## Chapitre 3 : Instructions générales

3.1	Menu OSD (Affichage à l'écran) .....	3-1
3.1.1	Comment faire pour reconfigurer .....	3-1
3.1.2	Introduction à la fonction OSD .....	3-2
3.2	Résumé des spécifications .....	3-20
3.3	Dimensions hors tout .....	3-22
3.4	Guide de dépannage (FAQ) .....	3-23
3.5	Modes de fonctionnement pris en charge .....	3-24

# Avertissements

## Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. L'utilisation est permise sujette aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit pouvoir accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe B suivant la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences indésirables lorsque l'appareil est utilisé dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences indésirables à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise de courant faisant partie d'un autre circuit que celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.



L'utilisation de câbles blindés pour le raccordement du moniteur à la carte graphique est requis pour garantir la conformité avec la réglementation de la FCC. Les changements ou les modifications de cette unité non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

## Produit homologué ENERGY STAR



ENERGY STAR est un programme conjoint de l'agence US Environmental Protection Agency et du ministère US Department of Energy développé pour aider à économiser de l'argent et à protéger l'environnement grâce à des produits et des pratiques écoénergétiques.

Tous les produits ASUS avec le logo ENERGY STAR sont conformes à la norme ENERGY STAR et la fonction de gestion d'énergie est activée par défaut. Le moniteur et l'ordinateur sont réglés pour se mettre automatiquement en veille après 10 et 30 minutes d'inactivité. Pour réveiller votre ordinateur, cliquez avec la souris ou appuyez sur une touche du clavier. Veuillez consulter le site

<http://www.energystar.gov/powermanagement> pour obtenir plus de détails sur la gestion de l'énergie et les avantages pour l'environnement. Vous pouvez aussi consulter le site <http://www.energystar.gov> pour obtenir plus de détails sur le programme conjoint ENERGY STAR.



REMARQUE : Energy Star n'est PAS supporté sur les systèmes FreeDOS et Linux.

## **Déclaration de la commission canadienne des communications**

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Cet appareil numérique de Classe B respecte toutes les exigences de la réglementation canadienne sur les équipements causant des interférences.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## **Conformité logicielle à la norme Faible lumière bleue**

ASUS exige que chaque modèle soit conforme à la norme SW LBL lorsque la fonction "Image/Filtre lumière bleue" est réglée sur MAX.

Veillez consulter ce qui suit pour atténuer la fatigue oculaire:

- Les utilisateurs doivent passer du temps à l'écart de l'écran s'ils travaillent pendant plusieurs heures. Il est conseillé de faire de courtes pauses (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu sur l'ordinateur. Prendre des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
- Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse oculaire, les utilisateurs doivent reposer leurs yeux régulièrement en fixant des objets éloignés.
- Des exercices des yeux permettent de réduire la fatigue oculaire. Répétez souvent ces exercices. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices pour les yeux : (1) Regardez de manière répétée de haut en bas (2) Roulez lentement des yeux (3) Bougez vos yeux en diagonale.
- La lumière bleue à haute énergie peut conduire à de la fatigue oculaire et à la DMLA (Dégénérescence maculaire liée à l'âge). Filtre de lumière bleue pour réduire la lumière bleue nocive à 70 % (max.) afin d'éviter le SVI (syndrome de vision informatique).

Le filtre de lumière bleue est réglé sur la valeur maximale. Il est conforme à la certification TÜV Rheinland en matière de solutions logicielles de réduction de la lumière bleue.

## **Technologie Flicker-Free (sans scintillement)**

Le moniteur adopte la technologie Flicker-Free, qui enlève le scintillement visible à l'œil, apporte une expérience de confort de visualisation et empêche les utilisateurs de souffrir de stress et de fatigue oculaires.

## Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ou à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.
- Avant d'utiliser l'appareil, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décele le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais l'appareil près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les barrettes de branchements et les rallonges électriques. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs listés UL qui possèdent des réceptacles configurés appropriés marqués entre 100-240 V CA.
- Au moyen d'un cordon d'alimentation relié à une prise de courant avec mise à la terre.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.
- Le réglage du volume sonore, ainsi que l'égaliseur sur un autre réglage que la position centrale, peuvent augmenter le voltage de la sortie casque/écouteurs et donc la pression acoustique.

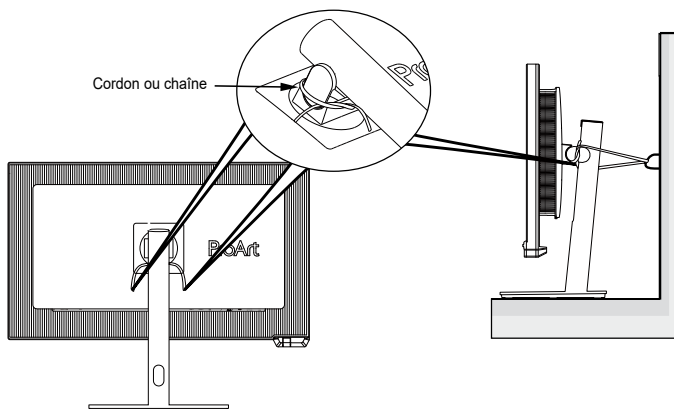


Ce symbole de la poubelle sur roues barrée d'une croix indique que le produit (équipement électrique, électronique et pile bouton contenant du mercure) ne doit pas être placé dans les déchets ménagers. Veuillez consulter la réglementation locale pour la mise au rebut des produits électroniques.

**AAAA yönetmeliğine uygundur**

## Prévenir le basculement

Lors de l'utilisation de l'écran, fixez le moniteur LCD à un mur à l'aide d'un cordon ou d'une chaîne capable de supporter le poids du moniteur afin de prévenir toute chute du moniteur.



- L'installation doit être effectuée par un technicien qualifié. Veuillez contacter votre fournisseur pour plus d'informations.
- Pour les modèles dont le poids net  $\geq 7$  kg. Veuillez choisir la méthode adéquate pour prévenir le basculement.
- Pour attacher le cordon ou la chaîne au socle, veuillez suivre la méthode illustrée sur l'image, puis effectuez la fixation au mur.

## Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d'alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévu pour le moniteur. N'aspergez jamais de nettoyant directement sur l'écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

## Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran récupérera lentement ou vous pouvez éteindre le commutateur d'alimentation pendant des heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran vous-même !

## Conventions utilisées dans ce guide



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer une tâche.



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer une tâche.



**IMPORTANT** : Informations que vous **DEVEZ** suivre pour terminer une tâche.



**REMARQUE** : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.



## Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

### 1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous à <http://www.asus.com>

### 2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

## Services de récupération

Les programmes de recyclage et de récupération ASUS proviennent de notre engagement au plus haut niveau pour la protection de notre environnement. Nous croyons qu'offrir des solutions pour nos clients leur permet de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants et les matériaux d'emballage.

Rendez-vous sur <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> pour les détails de recyclage concernant les informations des différentes régions.

## Informations sur les produits pour le label énergétique de l'UE



PA32KCX



## 1.1 Bienvenu !

Merci d'avoir acheté un moniteur LCD d'ASUS® !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus large, plus lumineux et plus net, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

## 1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Socle/base du moniteur
- ✓ Guide de démarrage rapide
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Cordon d'alimentation
- ✓ Câble HDMI ultra-haut débit
- ✓ Câble DisplayPort 2.1
- ✓ Câble USB C vers C (facultatif)
- ✓ Câble USB C vers A (facultatif)
- ✓ Câble Thunderbolt 4 actif 40 Gbit/s (facultatif)
- ✓ Rapport de calibrage des couleurs
- ✓ Carte de bienvenue ProArt
- ✓ Pare-reflets



---

Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.

---



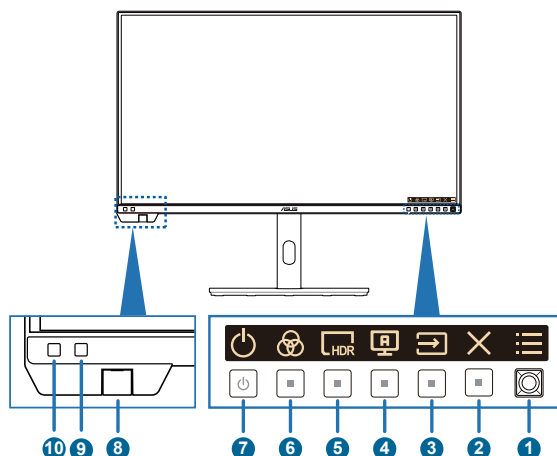
---

Si vous devez remplacer le cordon d'alimentation ou des câbles de connexion, veuillez contacter le service client ASUS.




---

## 1.3 Présentation du moniteur

### 1.3.1 Vue de devant



1. Bouton de menu (5 directions) :
  - Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu OSD, lorsqu'il est désactivé. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour ouvrir le menu OSD principal.
  - Active l'élément de menu OSD sélectionné.
  - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection vers le haut/le bas/la gauche/la droite.
  - Appuyez sur le bouton à 5 directions pendant plus de 5 secondes afin d'activer et désactiver la fonction de verrouillage des touches.
2. Bouton Quitter :
  - Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu OSD, lorsqu'il est désactivé.
  - Quitte le menu OSD.
3. Sélection de l'entrée
  - Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu OSD, lorsqu'il est désactivé.
  - Appuyez sur ce bouton pour sélectionner l'entrée.
4. Auto-calibrage
  - Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu OSD, lorsqu'il est désactivé.
  - Appuyez sur ce bouton pour accéder au menu Calibrage.

5.  Raccourci 1 :
  - Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu OSD, lorsqu'il est désactivé.
  - Défaut : Touche de raccourci HDR
  - Pour modifier la fonction de la touche de raccourci, allez dans le menu Raccourci > Raccourci 1.
6.  Raccourci 2 :
  - Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu OSD, lorsqu'il est désactivé.
  - Défaut : Touche de raccourci Prédéfini
  - Pour modifier la fonction de la touche de raccourci, allez dans le menu Raccourci > Raccourci 2.
7.  Bouton d'alimentation/voyant d'alimentation
  - Mise sous/hors tension du moniteur. Maintenez ce bouton enfoncé pendant 0,6 seconde pour éteindre le moniteur.
  - Les couleurs du voyant d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Blanc	Allumé
Orange	Mode Veille
Arrêt	Arrêt

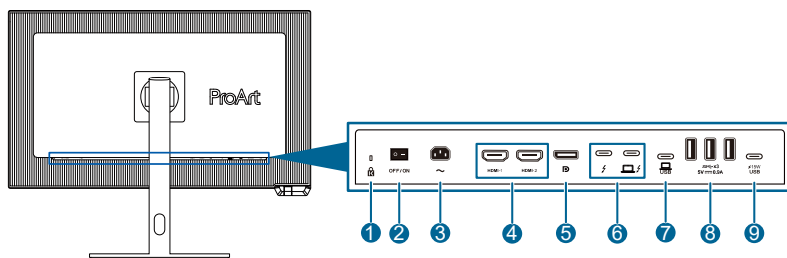
8. Capteur de couleur
  - Le capteur de couleur intégré au dessous du moniteur est pour le calibrage des couleurs.
  - Pour activer cette fonction, consultez "**1.3.4 Calibrage des couleurs**".
9. Capteur de proximité
  - Si la fonction est activée et que le système ne détecte pas la présence d'un objet dans un rayon de 30cm-90cm pendant la durée de temps prédéfinie, le système réduit automatiquement et périodiquement la luminosité.



- 
- Le temps de récupération est de 2 secondes.
  - La capacité de détection et la distance varient en fonction de l'objet et de l'environnement.
  - Évitez de placer des objets devant le capteur (entre 30cm et 90cm), car cela peut causer un mal fonctionnement du capteur (détection incorrecte de la présence d'une personne).
- 



10. Capteur d'effet d'ambiance
  - Configure les paramètres de l'effet d'ambiance.

## 1.3.2 Vue de derrière





1. **Antivol Kensington** : ce port permet de connecter un dispositif de verrouillage et de câble à des fins de sécurité.
2. **Bouton d'alimentation** : appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre l'alimentation.
3. **Port d'entrée CA** : ce port permet de brancher le cordon d'alimentation.
4. **Port HDMI-1/HDMI-2** : ces ports permettent la connexion d'un appareil compatible HDMI.
5. **Entrée DisplayPort** : ce port permet la connexion d'un appareil compatible DisplayPort.
6. **Thunderbolt** : Ces ports permettent la connexion d'appareils compatibles Thunderbolt/USB C. La connexion prend en charge le signal vidéo DisplayPort, l'alimentation par USB et la transmission de données (Résolution maximale : 7 680 x 4 320 à 60 Hz). Après identification de la source d'entrée, la sortie Thunderbolt prendra en charge la fonction de chaînage pour diffuser le signal vidéo DisplayPort vers plusieurs écrans.



Le port indiqué par l'icône  offre une alimentation de 96 W avec une tension de sortie de 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/5 A 15 V/5 A et 20 V/4,8 A. Le port indiqué par l'icône  offre une alimentation de 15 W avec une tension de sortie de 5 V/3 A.

7. **USB 3.2 Gén 2 de type C** : ce port permet la connexion d'un câble USB ascendant. La connexion prend en charge l'alimentation USB et la transmission de données.
8. **USB 3.2 Gén 2 de type A (USB SuperSpeed 10 Gbit/s)** : ces ports permettent la connexion de dispositifs USB, tels qu'un clavier/souris USB, une clé USB, etc.
9. **USB 3.2 Gén 2 de type C (USB SuperSpeed 10 Gbit/s)** : ce port permet la connexion de dispositifs USB, tels qu'un clavier/souris USB, une clé USB, etc.

### 1.3.3 Fonction QuickFit Plus

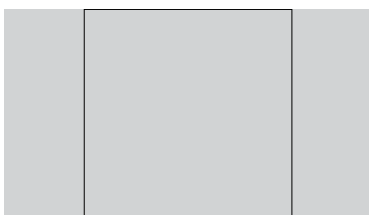
La fonction QuickFit Plus contient 4 types de motifs : (1) Zone sûre (2) Marqueur centre (3) Customization (4) Ruler. Pour activer les motifs, appuyez sur le bouton  QuickFit Plus. Utilisez le bouton  Menu (5-directions) pour sélectionner le motif souhaité. Vous pouvez déplacer le bouton vers le haut/bas/gauche/droite pour modifier la position du motif si nécessaire.

Veuillez noter que seul le motif **Personnalisation** peut être ajusté à la taille du cadre selon les besoins, mais que la plage de déplacement vers la gauche/droite/haut/bas peut être limitée.

#### 1. Zone sûre

Aide les concepteurs et les utilisateurs à organiser le contenu et l'affichage sur une page, et à créer un design et un effet consistant.

Les sélections possibles sont :



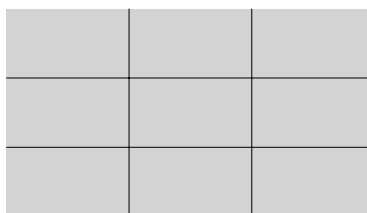
1:1



Action sûre



Titre sûr

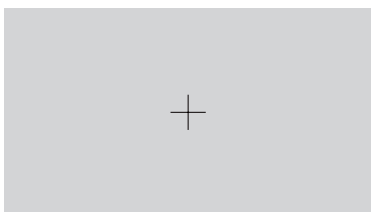


3 X 3

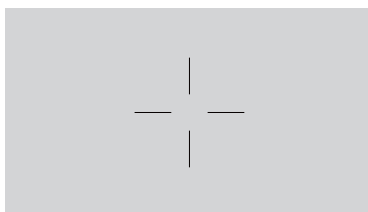
## 2. Marqueur centre

Sélectionne le type de marqueur central.

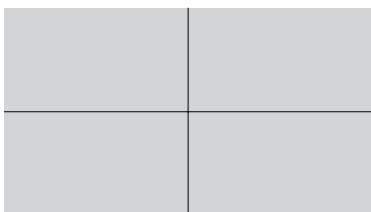
Les sélections possibles sont :



Type 1





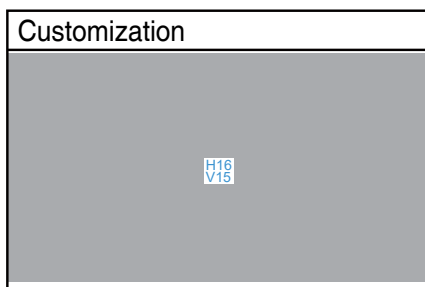
Type 2



Type 3


## 3. Personnalisation

Vous pouvez décider de la taille du cadre en déplaçant le bouton  Menu (5 directions) vers le haut/bas/gauche/droite. Vous pouvez appuyer sur le bouton  Menu (5-directions) pendant plus de 3 secondes pour changer les unités de mesure entre millimètres et pouces.





#### 4. Règle

Ce motif présente une règle physique en haut et à gauche. Vous pouvez appuyer sur le bouton  Menu (5-directions) pendant plus de 3 secondes pour changer les unités de mesure entre le système métrique et le système impérial.

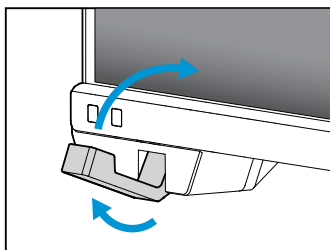


### 1.3.4 Calibrage de la couleur

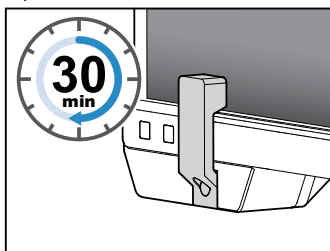
Les utilisateurs peuvent utiliser ProArt Calibration Software avec le capteur de couleur qui est intégré au dessous du moniteur pour le calibrage des couleurs.

1. Ouvrez ProArt Calibration Software pour activer le capteur de couleur et effectuer le calibrage des couleurs.

Le capteur de couleur commence à se déplacer de sa position d'origine vers l'écran.



2. Lorsque le capteur de couleur atteint le bord de l'écran, il s'arrête et commence le processus de calibrage. La durée du calibrage dépend du nombre de modes prédéfinis que vous avez sélectionnés ; la durée la plus longue peut être jusqu'à 30 minutes.



3. Une fois le processus de calibrage terminé, le capteur de couleur revient automatiquement à la position initiale.



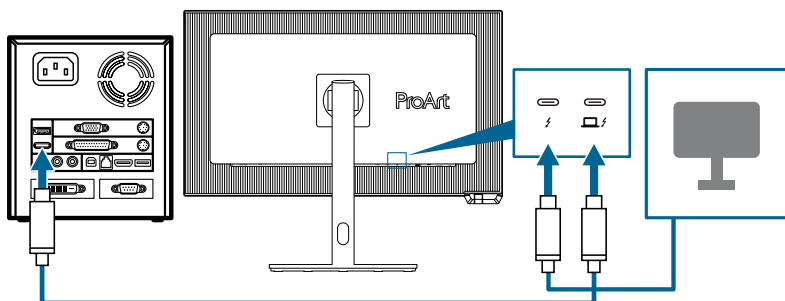
- Lorsque l'appareil est allumé, le capteur de couleur retourne à la position d'origine et émet un son lorsque le moteur tourne pendant le processus d'initialisation. Ceci est normal.
- Lorsque le capot est installé, le capteur de couleur peut aussi être utilisé.
- Évitez de tirer sur le capteur de couleur pour ne pas l'endommager.
- Pour que ProArt Calibration Software puisse effectuer le calibrage correctement, ne touchez pas le capteur de couleur avec vos mains et assurez-vous il n'y a pas d'objets interférents pendant le processus.
- "Produit laser de classe 1" pour le capteur de couleur.

### 1.3.5 Autres fonctions

#### 1. Chaînage (pour certains modèles)

Le moniteur prend en charge le chaînage Thunderbolt. Le chaînage permet de connecter en série 2 moniteurs, le signal vidéo étant transmis de la source à un moniteur. Afin d'activer le chaînage, assurez-vous que la source est transportée.

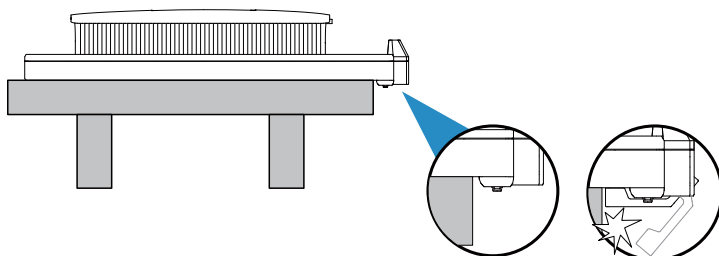
3 840 x 2 160 à 60 Hz



## 2.1 Assemblage du bras/de la base du moniteur

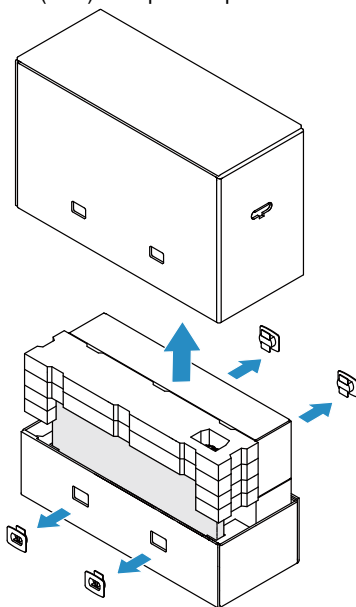


- Nous vous conseillons de recouvrir la surface de la table avec un linge doux pour éviter d'endommager le moniteur.
- Lorsque l'écran est face en bas, veillez à ne pas endommager le bouton Menu (5-directions).
- Avant de placer l'écran face vers le bas, le capteur de couleur doit être dans la position d'origine pour éviter de l'endommager.



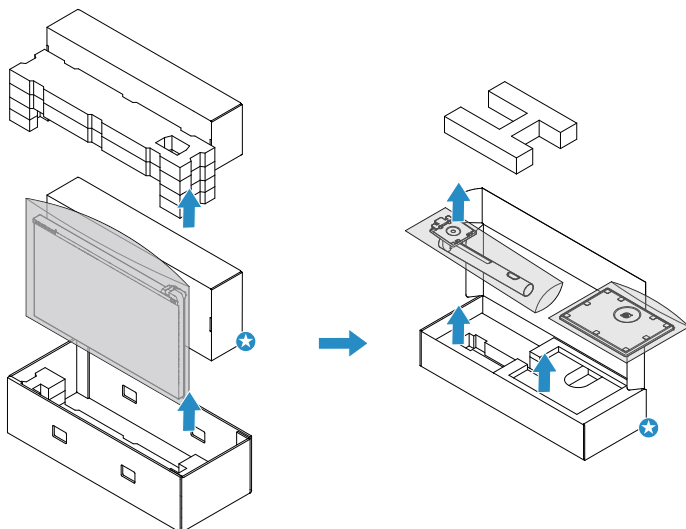
Pour assembler la base du moniteur :

1. Retirez les quatre attaches en carton et le couvercle, puis retirez les coussins en polyéthylène expansé (EPE) de la partie supérieure de l'emballage. (Figure 1)



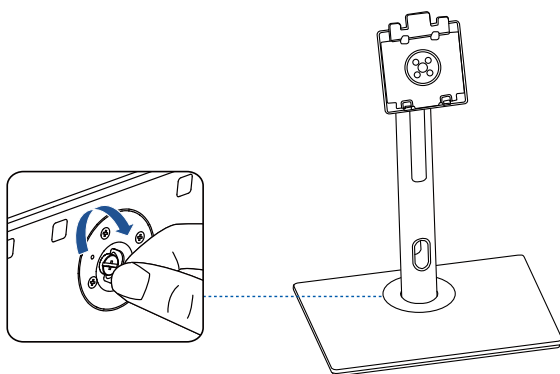
(Figure 1)

2. Retirez deux cartons et le moniteur hors de l'emballage, puis sortez la base et le bras du carton inférieur comme indiqué ci-dessous. (Figure 2)



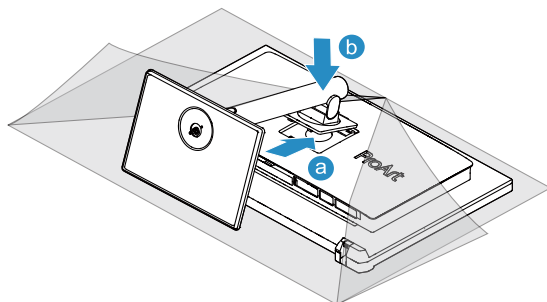
(Figure 2)

3. Fixez la base au bras en serrant la vis fournie. (Figure 3)



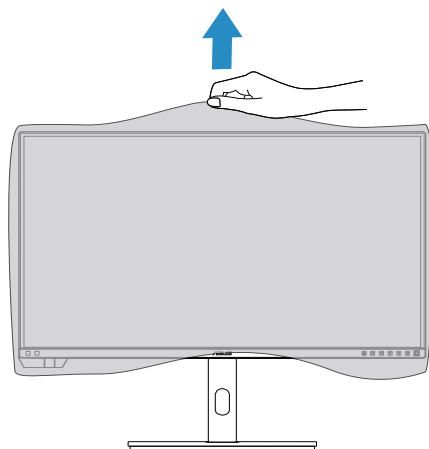
(Figure 3)

4. Soulevez le couvercle pour exposer la zone VESA pour l'ensemble socle. Fixez le support à l'arrière du moniteur, en vous assurant que la languette sur le bras s'insère dans la rainure à l'arrière du moniteur. (Figure 4)



(Figure 4)

5. Placez le moniteur en position verticale, puis retirez la housse du moniteur. (Figure 5)



N'exercez pas de pression sur l'écran lorsque vous relevez le moniteur.  
Relevez le moniteur avec précaution pour éviter qu'il ne glisse ou ne tombe.



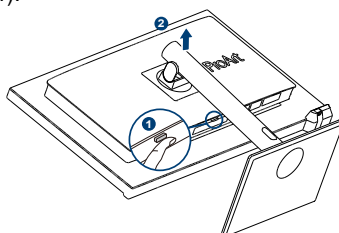
Taille de la vis de la base : M6 x 19 mm.

## 2.2 Détacher le bras / support (pour support mural VESA)

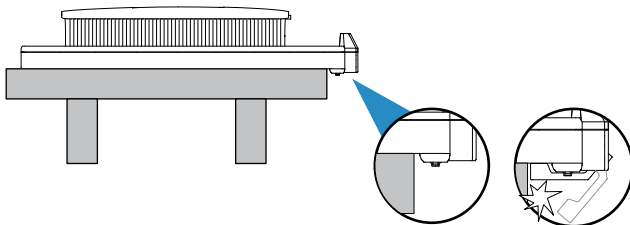
Le bras/support détachable de ce moniteur est conçu spécialement pour un montage mural VESA.

Pour démonter le bras/support :

1. Posez doucement le moniteur face à terre sur une table.
2. Appuyez sur le bouton de déverrouillage, puis détachez le bras/support du moniteur (Figure 1).



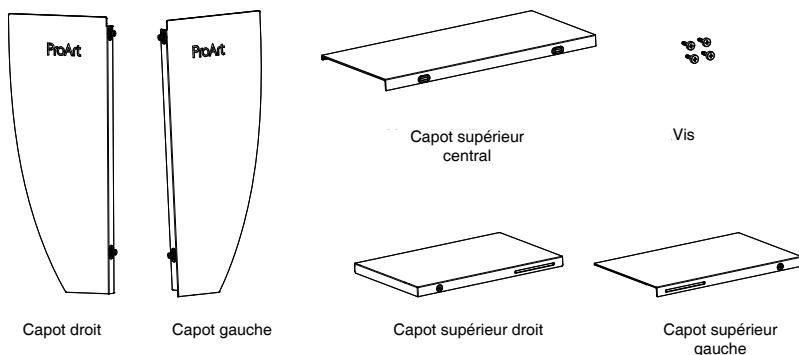
- Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.
- Lorsque l'écran est face en bas, veillez à ne pas endommager le bouton Menu (5-directions).
- Avant de placer l'écran face vers le bas, le capteur de couleur doit être dans la position d'origine pour éviter de l'endommager.



- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) est acheté séparément.
- Utilisez seulement un support de montage mural listé UL/CSA/GS avec une capacité de poids/charge minimale de 13,2 kg (29,11 lb)(taille des vis : M4 x 11 mm).

## 2.3 Installation du capot du moniteur

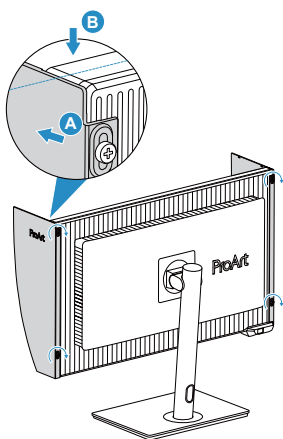
Vérifiez que tous les éléments du capot du moniteur sont présents :



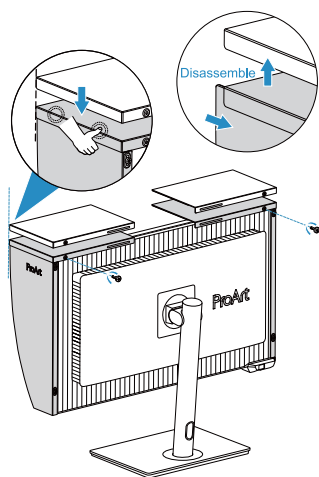
La méthode d'installation est comme suit :

1. Installez le capot gauche et le capot droit (Figure 1 sur la page suivante) :
  - Poussez vers le moniteur A et appuyez vers le bas sur B, assurez-vous que le bord supérieur des capots gauche et droit est aligné avec le moniteur.
  - Serrez les vis attachées.
2. Installez le capot supérieur gauche et le capot supérieur droit (Figure 2 sur la page suivante) :
  - Placez le capot supérieur gauche et le capot supérieur droit au-dessus du moniteur et assurez-vous que le bord avant est aligné avec le capot gauche ou droit.
  - Appuyez ensuite légèrement sur le capot supérieur gauche et sur le capot supérieur droit comme indiqué dans la figure jusqu'à ce que vous entendiez deux clics.
  - Serrez les vis.
3. Installez le capot supérieur central (Figure 3 sur la page suivante) :
  - Encliquez la rainure en forme de U du capot central supérieur sur le capot supérieur gauche et le capot supérieur droit, puis poussez la moitié arrière du capot central supérieur vers le bas.
  - Déplacez le capot central supérieur horizontalement pour vous assurer qu'il est bien en position centrale et que les trous de vis sont alignés.
4. Serrez les vis (Figure 4 sur la page suivante).

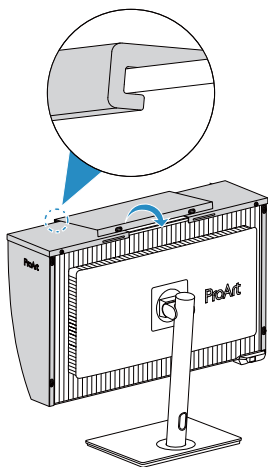




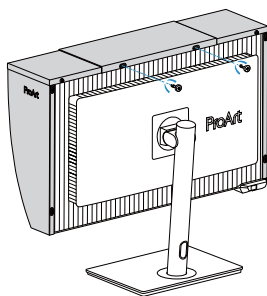
(Figure 1)



(Figure 2)



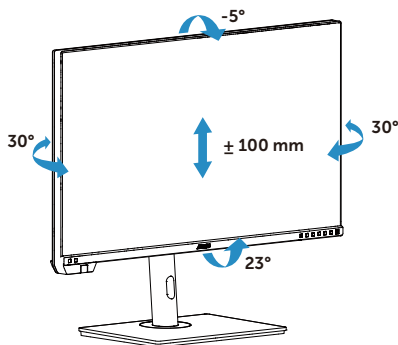
(Figure 3)



(Figure 4)

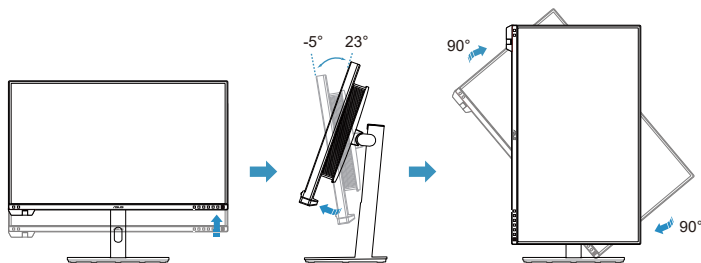
## 2.4 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le pied pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- Vous pouvez ajuster l'angle du moniteur de  $+23^{\circ}$  à  $-5^{\circ}$  et le faire pivoter de  $\pm 30^{\circ}$ , vers la droite ou la gauche, et régler le pivot jusqu'à  $\pm 90^{\circ}$ . Vous pouvez aussi ajuster la hauteur du moniteur à  $\pm 100$  mm.



Pour faire pivoter le moniteur, faites comme suit :

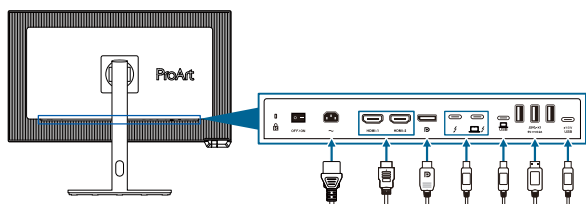
- Soulevez le moniteur jusqu'à la position la plus haute.
- Inclinez le moniteur à l'angle maximum permis.
- Tournez le moniteur jusqu'à l'angle désiré.



Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

## 2.5 Branchement des câbles

Branchez les câbles selon les instructions suivantes :



- **Pour brancher le cordon d'alimentation** : Branchez une extrémité du cordon d'alimentation sur le port d'entrée CA du moniteur et l'autre extrémité sur une prise de courant.
- **Pour brancher le câble HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4** :
  - a. Branchez une extrémité du câble HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4 à la prise HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4 du moniteur.
  - b. Branchez l'autre extrémité du câble HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4 à la prise HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4 de votre appareil.



Il est conseillé d'utiliser un câble de Thunderbolt 4. Si la source du signal prend en charge le mode DP Alt, tous les signaux vidéo, audio et de données peuvent être transmis.

- **Pour utiliser les ports USB** :
  - » **Amont** : Utilisez un câble USB Type-C et branchez l'extrémité du connecteur Type-C sur le port USB Type-C du moniteur en amont et l'autre extrémité sur la prise USB Type-C de votre ordinateur. Ou utilisez un câble USB Type-C vers Type-A et branchez le connecteur Type-C sur l'USB Type-C du moniteur en amont et le connecteur Type-A sur la prise USB Type-A de votre ordinateur. Assurez-vous que le dernier système d'exploitation disponible de Windows, macOS est installé sur votre ordinateur. Cela permettra aux ports USB du moniteur de fonctionner correctement.
  - » **Aval** : Utilisez un câble USB pour connecter votre appareil à la prise USB Type-A du moniteur.




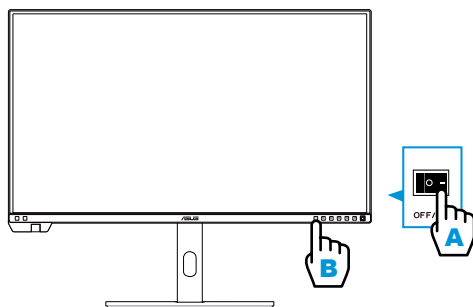
Lorsque ces câbles sont connectés, choisissez le signal que vous souhaitez à partir de la rubrique **Entrée** du menu OSD.



Si vous devez remplacer le cordon d'alimentation ou des câbles de connexion, veuillez contacter le service client ASUS.

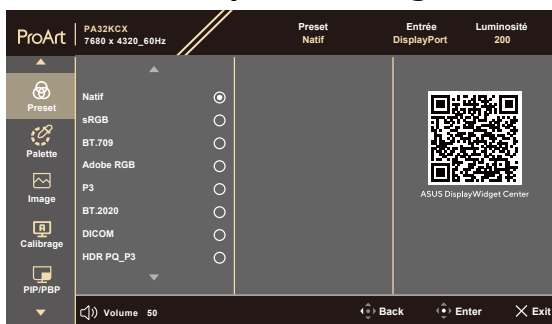
## 2.6 Mise sous tension du moniteur









Mettez l'interrupteur CA en position MARCHE (A), puis appuyez sur le bouton  (B). Reportez-vous à la page 1-3 pour l'emplacement du bouton marche/arrêt. Le voyant d'alimentation s'allume en blanc pour indiquer que le moniteur est allumé.



## 3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

### 3.1.1 Comment faire pour reconfigurer

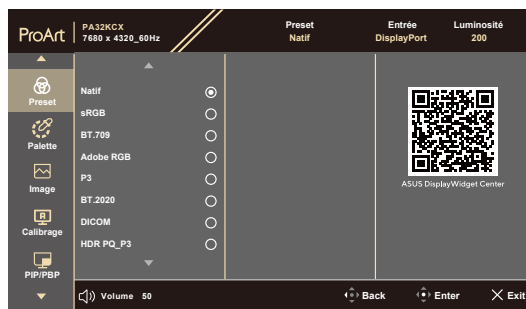


1. Appuyez sur n'importe quel bouton pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton  Menu (5 directions) pour afficher le menu OSD principal.
3. Déplacez le bouton  Menu (5 directions) vers le haut/bas/gauche/droite pour naviguer parmi les fonctions. Mettez en surbrillance la fonction souhaitée et appuyez sur le bouton Menu (5 directions) pour l'activer. Si la fonction sélectionnée possède un sous-menu, déplacez à nouveau le bouton  Menu (5 directions) vers le haut/bas pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Mettez en surbrillance la fonction de sous-menu souhaitée et appuyez sur le bouton  Menu (5 directions) ou déplacez le bouton  Menu (5 directions) pour l'activer.
4. Déplacez le bouton  Menu (5 directions) vers le haut/bas pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée.
5. Pour quitter et enregistrer le menu OSD, appuyez sur le bouton  ou déplacez plusieurs fois le bouton  Menu (5 directions) vers la gauche jusqu'à ce que le menu OSD disparaisse. Pour régler d'autres fonctions, répétez les étapes 1 à 4.

## 3.1.2 Introduction à la fonction OSD

### 1. Préréglage

Le mode de préréglage est calibré en usine afin de garantir que la configuration de chaque mode puisse répondre aux normes de l'industrie.



- **Natif** : le meilleur choix pour l'édition de documents.



La certification Energy Star® repose sur le mode natif.

- **sRGB** : pour calibrer l'écran en respectant les couleurs primaires sRGB, la température de couleur D65 et Gamma 2,2.
- **BT.709** : pour calibrer l'écran en respectant les couleurs primaires BT.709, la température de couleur D65 et Gamma 2,4.
- **Adobe RGB** : pour calibrer l'écran en respectant les couleurs primaires Adobe RGB, la température de couleur D65 et Gamma 2,2.
- **P3** : pour calibrer l'écran en respectant les couleurs primaires P3, la température de couleur D65 et Gamma 2,6.
- **BT.2020** : pour calibrer l'écran en respectant les couleurs primaires BT.2020, la température de couleur D65 et Gamma 2,4.
- **DICOM** : pour calibrer l'écran en respectant les couleurs primaires DICOM, la température de couleur D65.
- **HDR PQ\_P3** : plage dynamique élevée. Trois modes HDR sont disponibles (**PQ Optimized**, **PQ Clip** et **PQ Basic**).
- **HDR PQ\_BT.2020** : conforme à la gamme de couleurs BT.2020 et au point blanc D65.
  - \* **PQ Optimized** : fournit des performances HDR optimisées de cet écran avec autant de précision qu'avec la norme ST2084 en matière de capacité de luminance de l'écran.

- \* **PQ Clip** : préserve la courbe PQ jusqu'à afficher la luminance maximale avec précision. La valeur de code ST2084 supérieure à la valeur maximale de l'affichage sera attribuée à la luminance maximale.
  - \* **PQ Basic** : présente les performances HDR des écrans compatibles avec la norme HDR générale.
  - **HLG\_BT.2020** : conforme à BT.2020.
  - **HLG\_P3** : conforme à DCI-P3.
  - **DolbyVision** : sélectionne le type d'éclairage DolbyVision.
    - \* **Brillant** : conforme aux paramètres du mode brillant Dolby Vision.
    - \* **Sombre** : conforme aux paramètres du mode sombre Dolby Vision.
- Dolby, DolbyVision et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories. Fabriqué avec l'autorisation de Dolby Laboratories. Ouvrages confidentiels non publiés. © 2013-2023 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.
- **Mode Utilisateur 1/Mode Utilisateur 2/Mode Utilisateur 3** : Permet d'effectuer des réglages de couleur de chaque Mode de pré-réglage à partir de la fonction Palette. Permet également de configurer un nouveau profil généré par le logiciel de calibrage ProArt.

Adobe RGB	Conçu pour englober la plupart des couleurs pouvant être obtenues sur les imprimantes couleur CMJN	Photographie Imprimerie Conception graphique pour l'impression	HDR PQ_BT.2020	Plusieurs courbes HDR-10 avec une gamme de couleurs BT.2020 et un point blanc D65 (PQ Clip, PQ Optimisé, PQ de base)	Producteur de contenu HDR-10 pour jeux et vidéos
sRGB	Espace colorimétrique RVB standard créé pour une utilisation sur les moniteurs, les imprimantes et Internet	Conception Web d'éditeurs Conception graphique	HDR PQ_P3	Plusieurs courbes HDR-10 avec une gamme de couleurs DCI-P3 et un point blanc D65 (PQ Clip, PQ Optimisé, PQ de base)	Producteur de contenu HDR-10 pour jeux et vidéos
BT 709	Norme d'espace colorimétrique pour la télévision haute définition (HDTV)	Producteur vidéo HD	HLG_BT.2020	Conforme à BT.2020	Station de télévision pour diffusion et télévision par satellite
P3	Norme relative aux besoins en matière de contenu permettant aux studios et aux fabricants de cinéma numérique d'être assurés de l'interopérabilité et de la compatibilité	Industrie du cinéma numérique	Dolby Vision	Conforme à la norme Dolby Vision et fournissant des métadonnées dynamiques par images, offrant un Mode Brillant/Sombre selon vos besoins	Pour les films et les programmes de divertissement, format Dolby Vision indispensable
BT.2020	Norme d'espace colorimétrique de la télévision ultra haute définition (UHDTV)	Producteur de contenu 4K UHD	Mode DICOM	Conforme à la norme DICOM, meilleur choix pour l'examen d'images médicales	Permet de distinguer chaque niveau de gris pour garantir des images précises et fidèles

Le tableau ci-dessous donne les configurations par défaut pour chaque mode de préréglage ProArt :

Fonction	Natif	sRGB	BT.709	Adobe RGB	P3
Température de couleur	6 500 K	Fixe (6 500 K)	6 500 K	Fixe (6 500 K)	6 500 K
Luminosité	200	80 nits	100 nits	160 nits	48 nits
Contraste	80	80	80	180	80
Netteté	Activé (0)	Activé (0)	Activé (0)	Activé (0)	Activé (0)
Saturation	Moyenne (50)	Désactivé	Moyenne (50)	Moyenne (50)	Moyenne (50)
Teinte	Moyenne (50)	Désactivé	Moyenne (50)	Moyenne (50)	Moyenne (50)
Couleur/ Palette ProArt	Activé (par défaut)	Fixe	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Niveaux de noir	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Plage d'entrée	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Gamma	Activé (2,2)	Fixe (2,2)	Activé (2,4)	Fixe (2,2)	Activé (2,2/2,6 uniquement)
LightSync	Activé (par défaut)	Fixe (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Compensation d'uniformité	Activé (par défaut : Arrêt)	Activé (par défaut : Arrêt)	Activé (par défaut : Arrêt)	Activé (par défaut : Arrêt)	Activé (par défaut : Arrêt)

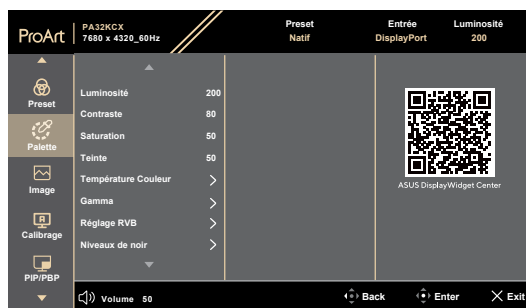
Fonction	BT.2020	DICOM	HDR PQ_P3	HDR PQ_BT.2020	HLG_BT.2020
Température de couleur	6 500 K	6 500 K	Fixe (6 500 K)	Fixe (6 500 K)	Fixe (6 500 K)
Luminosité	100 nits	200	300 nits/600 nits/1 000 nits/Max.	300 nits/600 nits/1 000 nits/Max.	300 nits/600 nits/1 000 nits/Max.
Contraste	80	80	Fixe	Fixe	Fixe
Netteté	Activé (0)	Fixe (0)	Activé (0)	Activé (0)	Activé (0)
Saturation	Moyenne (50)	Moyenne (50)	Fixe	Fixe	Fixe
Teinte	Moyenne (50)	Moyenne (50)	Fixe	Fixe	Fixe
Couleur/Palette ProArt	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (Gain RVB uniquement)	Activé (Gain RVB uniquement)	Activé (Gain RVB uniquement)
Niveaux de noir	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Plage d'entrée	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Gamma	Activé (2,4)	Fixe	Fixe	Fixe	Fixe
LightSync	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Fixe (par défaut)	Fixe (par défaut)	Fixe (par défaut)
Compensation d'uniformité	Activé (par défaut : Arrêt)	Activé (par défaut : Arrêt)	Fixe (Arrêt)	Fixe (Arrêt)	Fixe (Arrêt)



Fonction	HLG_P3	DolbyVision	Mode Utilisateur 1	Mode Utilisateur 2	Mode Utilisateur 3
Température de couleur	Fixe (6 500 K)	Fixe (6 500 K)	Fixe (6 500 K)	Fixe (6 500 K)	Fixe (6 500 K)
Luminosité	300 nits/600 nits/1 000 nits/Max.	300 nits/600 nits/1 000 nits/Max.	200	200	200
Contraste	Fixe	Fixe	80	Fixe	Fixe
Netteté	Activé (0)	Fixe (0)	Activé (0)	Activé (0)	Activé (0)
Saturation	Fixe	Fixe	Moyenne (50)	Moyenne (50)	Moyenne (50)
Teinte	Fixe	Fixe	Moyenne (50)	Moyenne (50)	Moyenne (50)
Couleur/Palette ProArt	Activé (Gain RVB uniquement)	Désactivé	Activé (Gain RVB uniquement)	Activé (Gain RVB uniquement)	Activé (Gain RVB uniquement)
Niveaux de noir	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Plage d'entrée	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)	Activé (par défaut)
Gamma	Fixe	Fixe	Fixe (2,2)	Fixe (2,2)	Fixe (2,2)
LightSync	Fixe (par défaut)	Fixe (par défaut)	Activé	Activé	Activé
Compensation d'uniformité	Fixe (Arrêt)	Fixe (Arrêt)	Fixe	Fixe	Fixe

## 2. Palette

Choisissez le réglage de couleurs désiré dans ce menu.



- **Luminosité** : La plage de réglage est de 0 à 400.
- **Contraste** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Saturation** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Teinte** : Change la couleur de l'image entre vert et bleu.
- **Température Couleur** : 5 modes disponibles, dont 9 300 K, 6 500 K, 5 500 K, 5 000 K et DCI.
- **Gamma** : Permet de régler le mode de couleur sur 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, ou 2.6.
- **Réglage RVB** :
  - \* **Gain** : La plage de réglage est de 0 à 400.
  - \* **Décalage** : La plage de réglage est de 0 à 400.
- **Niveaux de noir** : Pour régler le 1er niveau de signal initialisé du niveau de gris le plus sombre.
  - \* **Signal** : La plage de réglage est de 0 à 100.
  - \* **Rétroéclairage** : Pour régler l'obscurité du rétroéclairage.
- **Réinitialisation des Couleurs**:
  - \* **Prédéfini actuel** : Réinitialise les réglages de couleurs du mode de couleurs actuel en restaurant les réglages d'origine.
  - \* **Tous les prédéfinis** : Réinitialise les réglages de couleurs de tous les modes de couleurs en restaurant les réglages d'origine.

### 3. Image

Réglez les réglages d'image dans ce menu.



- **Netteté** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Trace Free** : Améliore le temps de réponse du moniteur.



Pour activer cette fonction, vous devez faire ce qui suit : éteindre PIP/PBP puis désactiver HDR sur votre appareil.

- **Contrôle de l'aspect** : Règle le rapport d'aspect sur **Plein écran**, **Dot to Dot** ou **Ratio 1:1**.



Pour activer cette fonction, procédez comme suit : désactivez les options **Adaptive-Sync** et **PBP**.

- **Compensation d'uniformité** : ajuste différentes zones de l'écran pour réduire toute erreur d'uniformité de l'écran, offrant une luminosité et une couleur constantes sur l'ensemble de l'écran.



Pour un usage professionnel, activez les options.

- **Plage d'entrée** : Pour associer la plage de signal avec toute la plage d'affichage présentée en noir et blanc.
- **Filtre de lumière bleue** : Réglez la force du filtre de lumière bleue.



Pour activer cette fonction, vous devez faire ce qui suit : désactiver HDR sur votre appareil.



---

Veillez consulter ce qui suit pour atténuer la fatigue oculaire:

- Les utilisateurs doivent passer du temps à l'écart de l'écran s'ils travaillent pendant plusieurs heures. Il est conseillé de faire de courtes pauses (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu sur l'ordinateur. Prendre des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
  - Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse oculaire, les utilisateurs doivent reposer leurs yeux régulièrement en fixant des objets éloignés.
  - Des exercices des yeux permettent de réduire la fatigue oculaire. Répétez souvent ces exercices. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices des yeux :  
(1) Regardez de manière répétée de haut en bas (2) Roulez lentement des yeux (3) Bougez vos yeux en diagonale.
  - La lumière bleue à haute énergie peut conduire à de la fatigue oculaire et à la DMLA (Dégénérescence maculaire liée à l'âge). Filtre de lumière bleue pour réduire la lumière bleue nocive à 70 % (max.) afin d'éviter le SVI (syndrome de vision informatique).
-

#### 4. Calibrage

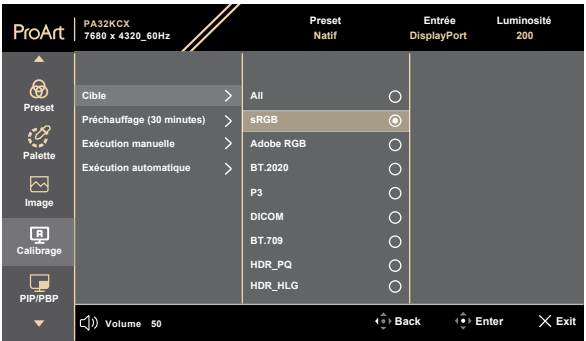
Effectuez un calibrage autonome pour garantir la précision des couleurs à chaque période de travail.



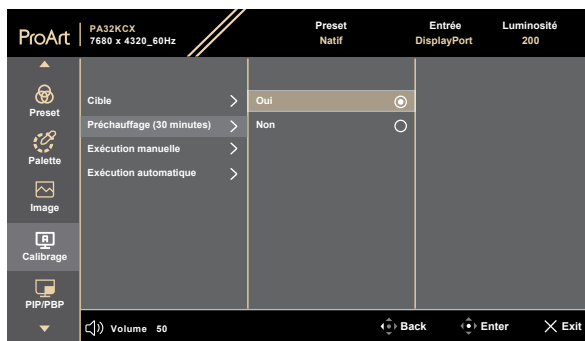
Pour maintenir la précision de la programmation, assurez-vous que l'interrupteur CA est toujours en position MARCHE.



- **Cible** : Sélectionnez les modes prédéfinis pour effectuer un calibrage autonome. Les modes simples ou multiples peuvent être utilisés.



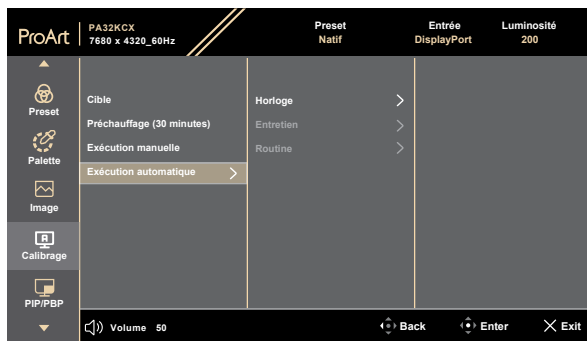
- **Préchauffage** : Définissez si vous souhaitez préchauffer pendant 30 minutes avant d'effectuer un calibrage autonome. (Recommandé)



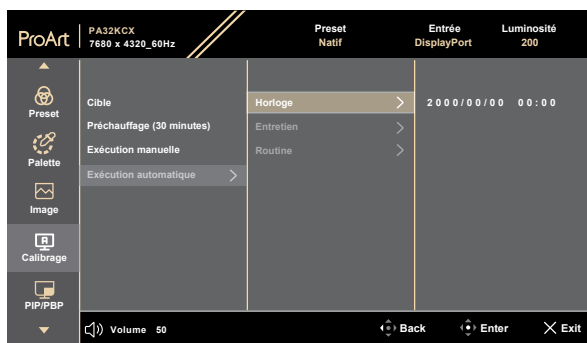
- **Exécution manuelle** : Effectuez manuellement le calibrage autonome. Sélectionnez « Oui » pour commencer.



- **Exécution automatique** : Permet au système d'effectuer automatiquement un calibrage autonome avec une programmation personnalisée.



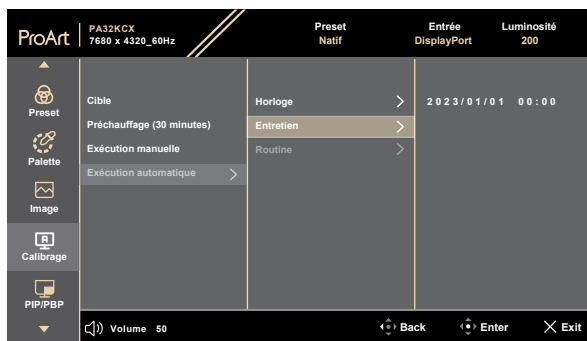
- \* **Horloge** : Réglez l'heure actuelle.





- \* **Entretien** : Réglez l'heure de début du calibrage autonome.

Le réglage du rendez-vous doit être après celui de l'horloge.



- \* **Routine** : Réglez le nombre de répétition du calibrage autonome.



L'exécution automatique est désactivée lorsque « Arrêt » est sélectionné.





## 5. PIP/PBP

Le menu PIP/PBP vous permet d'ouvrir une nouvelle sous-fenêtre, qui est connectée à une autre source vidéo (lorsque la source d'entrée est en dessous de 60Hz), à côté de la fenêtre principale affichant la source vidéo originale.



Pour activer cette fonction, procédez comme suit : désactivez les options **Adaptive-Sync/Atténuation dynamique** et désactivez la fonction HDR sur votre appareil.



- **Mode** : permet de sélectionner la fonction **PIP**, **PBP**, **PBP x 3**, **PBP x 4** ou l'arrêter.



Pour mettre les deux écrans en plein écran en mode PBP, réglez leurs paramètres de résolution sur 1 920 x 2 160 dans les paramètres d'affichage du système d'exploitation. (Assurez-vous également que l'option de mise à l'échelle est réglée sur « Maintenir l'échelle d'affichage » si vous utilisez une carte graphique Intel.)

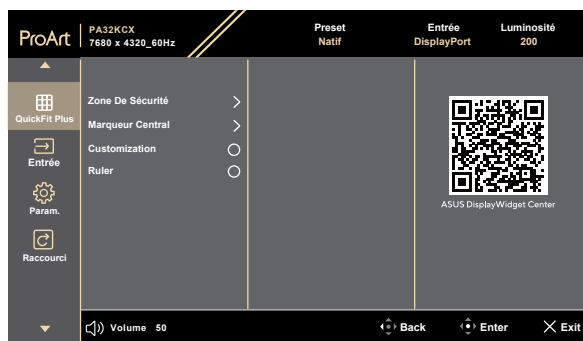
- **Source** : sélectionne la source d'entrée vidéo parmi **HDMI-1**, **HDMI-2**, **DisplayPort** et **Thunderbolt 4**.
- **Paramètre couleur** : permet de sélectionner le préréglage de couleur pour les fenêtres principales et secondaires.
- **Taille de PIP** : permet de régler la taille de PIP sur **Petit**, **Moyen** ou **Grand** (disponible uniquement pour le mode PIP).

## 6. QuickFit Plus

Dans cette fonction, vous pouvez utiliser différents types de motifs d'alignement.



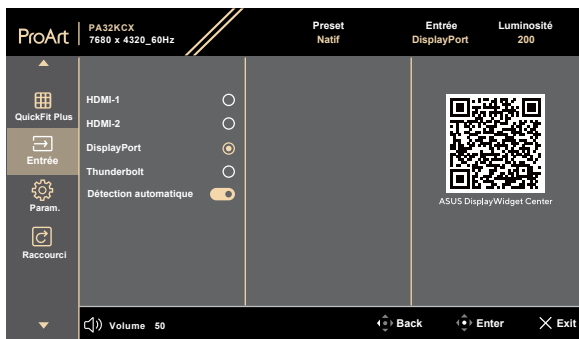
Pour activer cette fonction, vous devez faire ce qui suit : désactiver PIP/ PBP sur votre appareil, et restaurer l'écran en position normale (ne pas tourner).



- **Zone de Sécurité** : Aide les concepteurs et les utilisateurs à organiser le contenu et l'affichage sur une page, et à créer un design et un effet consistant. Les sélections possibles sont : **1:1, Action protégée, Titre protégé, 3 x 3**.
- **Marqueur Central** : Ajuste le **Type 1, Type 2, Type 3**.
- **Customization** : Vous pouvez décider de la taille du cadre en déplaçant le bouton Menu (5 directions) vers le haut/bas/gauche/droite. Vous pouvez appuyer sur le bouton Menu (5 directions) pendant plus de 3 secondes pour basculer les mesures entre millimètres et pouces.
- **Ruler** : Ce motif présente une règle physique en haut et à gauche. Vous pouvez appuyer sur le bouton Menu (5 directions) pendant plus de 3 secondes pour basculer les mesures entre métrique et impérial.

## 7. Entrée

Dans cette fonction, vous pouvez sélectionner la source d'entrée souhaitée.



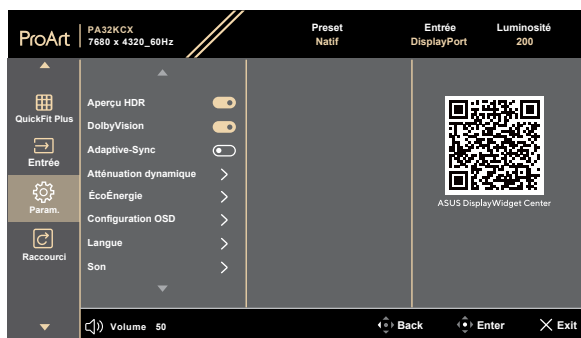
- **Détection automatique** : détecte automatiquement les autres signaux actifs lorsque le signal d'entrée actuel est inactif.



Pour activer cette fonction, vous devez faire ce qui suit : Réglez les paramètres/économie d'énergie au Niveau normal.

## 8. Param.

Vous permet d'ajuster le système.



- **Aperçu HDR** : Vous permet de vérifier le contenu en cours d'édition sans fragmentation HDR afin de le présenter dans le format HDR correct. Prend également en charge la diffusion de contenu directement à partir de la caméra avec un mappage HDR correct.  
Si la fonction « Aperçu HDR » est activée, seules les options HDR PQ\_P3, HDR PQ\_BT.2020, HLG\_BT.2020 et HLG\_P3 sont sélectionnables.
- **DolbyVision** : permet d'activer ou de désactiver la fonction DolbyVision.
- **Adaptive-Sync** : permet d'activer la prise en charge d'Adaptive-Sync.
  - \* Adaptive-Sync ne peut être activé qu'entre 48 Hz et 60 Hz.
  - \* Pour connaître les processeurs graphiques (GPU) pris en charge, la configuration minimale de l'ordinateur et les spécifications des pilotes, contactez les fabricants de GPU correspondant.



Pour activer cette fonction, vous devez faire ce qui suit : désactiver PIP/PBP.

- **Atténuation dynamique** : Synchronise avec le contenu lorsque le contraste varie pour exécuter une gradation dynamique du rétroéclairage. Vous pouvez régler la vitesse de synchronisation sur « **Rapide** », « **Moyen** », « **Progressif** » ou « **Arrêt** ».



Pour activer cette fonction, vous devez faire ce qui suit : désactiver PIP/PBP et Correction d'uniformité.

- **ÉcoÉnergie**: Choisit le réglage d'économie d'énergie.
  - \* **Niveau normal** : Permet aux ports USB en aval/ports USB type-C de charger des périphériques externes connectés lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie.
  - \* **Niveau profond** : Ne permet pas à tous les ports de charger des périphériques externes par les ports et bloque les signaux USB type-C et USB d'être automatiquement détectés lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie.



Pour activer le chaînage, vous devez procéder comme suit : réglez l'économie d'énergie à un niveau normal. Remarque : le port d'entrée sera fixe (aucune détection automatique), câble du port Thunderbolt (15 W) branché.

- **Configuration OSD** :
  - \* permet de régler le **Délai OSD** de 10 s à 120 s.
  - \* Cette rubrique permet également d'activer ou de désactiver la fonction DDC/CI.
  - \* Elle permet de régler le fond de l'OSD d'**Opaque à Transparent**.
  - \* Elle permet d'activer ou de désactiver la fonction de **Rotation automatique**.



Pour activer la rotation automatique de l'OSD, vous devez procéder comme suit : désactivez la fonction PIP/PBP.

- **Langue** : vous avez le choix entre 23 langues : Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Néerlandais, Portugais, Russe, Tchèque, Croate, Polonais, Roumain, Hongrois, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Thaï, Indonésien, Persan, Ukrainien et Vietnamien.
- **Son** :
  - \* permet de régler le **Volume** de 0 à 100.
  - \* Coupure du son **Muet** ou de rétablir le son de la sortie audio.
  - \* Sélectionnez l'entrée audio dans les **sources** PIB/BPB.



Pour activer la fonction de source, vous devez procéder suit : activez la fonction PIP/PBP.

- **Flux DisplayPort** : permet de régler la compatibilité avec la carte graphique. Sélectionnez **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4**, **DisplayPort 1.4 + USB 3.2** ou **DisplayPort 2.1** selon la version DP de la carte graphique.
- **Verrouillage** :
  - \* **Touche** : permet de désactiver toutes les touches de fonction. Appuyez sur le bouton 5-directions pendant plus de 5 s pour annuler la fonction de verrouillage des touches.
  - \* **Paramètres preset** : permet de verrouiller tous les paramètres et de désactiver (griser) la Palette ProArt.
- **Indicateur d'alimentation** : permet d'activer ou de désactiver l'indicateur LED d'alimentation.

- **Light Sync** : permet de régler la luminance du rétroéclairage et la température de couleurs en fonction des conditions d'éclairage ambiant ou interne.
  - \* **Luminosité du rétroéclairage** : permet de compenser l'intensité du rétroéclairage en fonction de la différence de luminance par rapport aux conditions par défaut.
  - \* **Luminosité ambiante** : permet de régler de manière dynamique la luminance du rétroéclairage en fonction de l'éclairage ambiant.
  - \* **Température de couleur ambiante** : permet de régler la couleur de température de manière dynamique en fonction de l'éclairage ambiant.
- **Capteur de proximité** : si la fonction est activée et que le système ne détecte pas la présence d'un objet dans un rayon de 30 à 90 cm pendant le délai imparti prédéfini, le système diminuera automatiquement et progressivement la luminosité.



- 
- Le délai de récupération est de 2 s.
  - La capacité et la distance de détection dépendent de l'objet et de l'environnement.
  - Évitez de placer des objets devant le capteur (entre 30 cm et 90 cm), car cela entraînera un dysfonctionnement du capteur (mauvaise détection de la présence d'une personne).
- 

- **Clavier-vidéo-souris (KVM)** : permet aux utilisateurs d'affecter des ports USB ascendants correspondants à leurs connexions HDMI/DisplayPort. Les règles sont les suivantes :
  - \* Les options « Amont 1 »/« Auto » sont prioritaires après une réinitialisation complète (fonction « Tout réinit. »), ou sont sélectionnées en cas de connexion.
  - \* Le 1er flux ascendant connecté est prioritaire. Cela signifie que si un seul élément en amont est connecté, le commutateur KVM bascule sur cet élément, quels que soient les paramètres de l'OSD.
  - \* La dernière option active est sélectionnée après mise sous tension si les deux sont connectés.
  - \* Le commutateur KVM bascule après un changement de port manuel ou automatique si une option correspondante est sélectionnée.
  - \* Le commutateur KVM bascule immédiatement si une option est modifiée dans le menu OSD, uniquement si l'élément ascendant correspondant est connecté.
- **HDMI CEC** : permet d'activer ou de désactiver la fonction HDMI CEC. Pour activer cette fonction, servez-vous de la commande à distance pour connecter l'appareil au moniteur par un port HDMI.
- **Informations** : affiche les informations relatives au moniteur.
- **Tout réinit.** : l'option « OUI » permet de rétablir les paramètres par défaut.

## 9. Raccourci

Définit les fonctions des boutons Raccourci 1 et 2.



- **Raccourci 1/Raccourci 2** : Sélectionne une fonction pour les touches de raccourci 1 et 2.



Si une fonction donnée est sélectionnée ou activée, il se peut que votre touche de raccourci ne soit pas prise en compte. Choix de fonctions disponibles pour le raccourci : Filtre de lumière bleue, Luminosité, Préréglage, HDR, PIP/ PBP, Température Couleur, QuickFit Plus, Volume, Mode Utilisateur 1, Mode Utilisateur 2, Mode Utilisateur 3.

## 3.2 Résumé des spécifications

Type d'écran	LCD TFT
Dimensions de l'écran	Écran large de 32,0" (16:9, 81,28 cm)
Résolution maximale	7 680 x 4 320
Pas de pixel	0,092 x 0,092 mm
Luminosité (typique)	1 000 nits (typique), 1 200 nits (HDR, pic)
Rapport de contraste (typique)	1 000:1
Angle de vision (H/V) CR > 10	178°/178°
Nombre de couleurs	1,07 milliard (10 bits réels)
Temps de réponse	5 ms (GTG)
Sélection de préréglage ProArt	15 modes de préréglage de couleur
Réglage automatique	Non
Sélection de la température de couleur	5 températures de couleur
Entrée analogique	Non
Entrée numérique	DisplayPort v 2.1, HDMI 2.1 x 2, Thunderbolt 4
Sortie numérique	Thunderbolt 4
Prise pour écouteurs	Non
Entrée audio	Non
Haut-parleur (intégré)	3 W x 2 (4 Ω)
Port USB 3.2	USB 3.2 Gén 2 de type C x 2 USB 3.2 Gén 2 de type A x 3
Couleurs	Noir
LED d'alimentation	Blanc (allumé)/Orange (Veille)
Inclinaison	+23° à -5°
Rotation verticale	+90° à -90°
Rotation horizontale	+30° à -30°
Réglage de la hauteur	100 mm
Antivol Kensington	Oui
Tension d'entrée CA	100-240 V CA ~50/60 Hz
Consommation électrique	Allumé : 81,4 W** (typique). Alimentation en veille : ≤ 0,5 W. Alimentation CC (éteint) : ≤ 0,3 W. Commutateur CA (arrêt) : 0 W.
Température (en fonctionnement)	0 à 40 °C
Température (hors fonctionnement)	-20 à +60 °C
Dimensions (L x H x P) sans support	726,7 x 445,2 x 90,2 mm
Dimensions (L x H x D) avec support	726,7 x 601,1 x 245 mm (hauteur maximale) 726,7 x 501,1 x 245 mm (hauteur minimale) 892 x 376 x 571 mm (emballage)



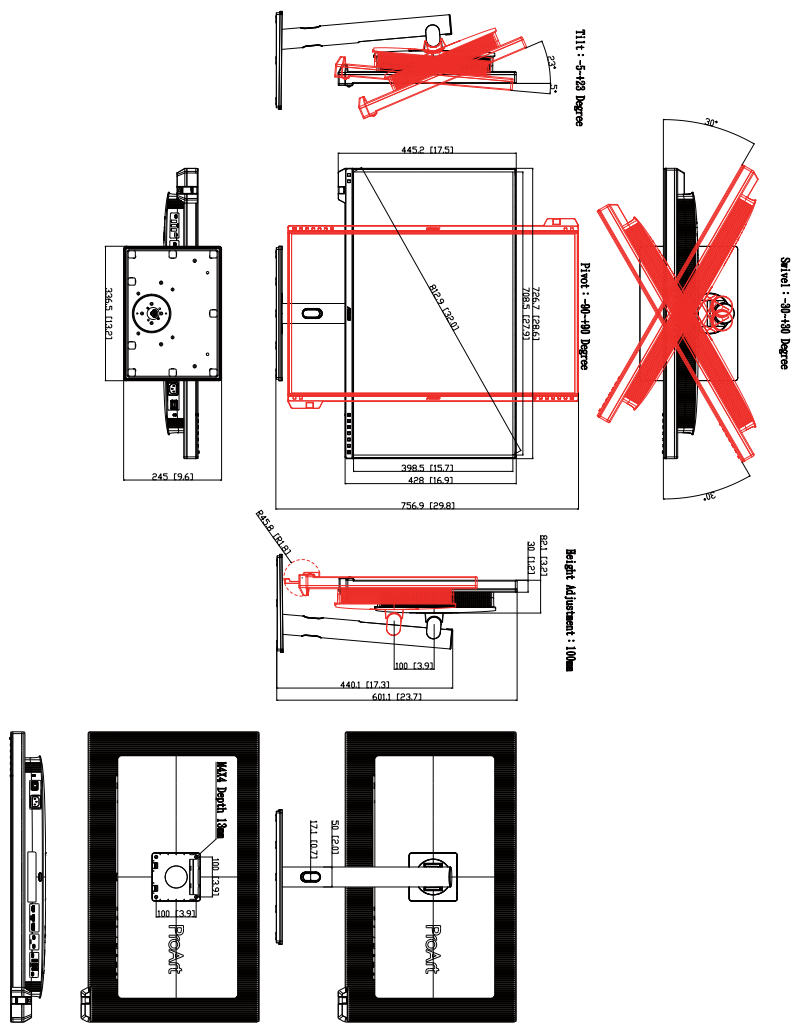
<b>Poids (approx.)</b>	14,1 kg (net) ; 9,2 kg (net, sans pied) ; 21,5 kg (brut)
<b>Langues disponibles</b>	23 langues (anglais, français, allemand, italien, espagnol, néerlandais, portugais, russe, tchèque, croate, polonais, roumain, hongrois, turc, chinois simplifié, chinois traditionnel, japonais, coréen, thaï, indonésien, persan, ukrainien, vietnamien)
<b>Accessoires</b>	Guide de démarrage rapide, carte de garantie, cordon d'alimentation, câble HDMI ultra haut débit, câble DisplayPort 2.1, câble USB C vers C (facultatif), câble USB C vers A (facultatif), câble Thunderbolt 4 actif 40 Gbit/s (facultatif), rapport de calibrage des couleurs, carte de bienvenue ProArt, pare-reflets
<b>Conformité et normes</b>	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy, ISO 9241-307, UkrSEPRO, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, Ukraine EE, California CEC, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Energy Star®, RoHs, CEC, Windows 10/11 WHQL, TÜV Flicker Free, TÜV Low Blue Light, VESA DisplayHDR 1000, Mac Compliance

**\* Les spécifications sont indiquées sous réserve de modification sans préavis.**


**\*\* Consommation d'énergie en mode « Allumé » comme définie dans la version 8.0 d'Energy Star.**

### 3.3 Dimensions hors tout

Dimensions hors tout ASUS PA32KCX  
\* Unité : mm (pouce)



## 3.4 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant LED d'alimentation n'est pas ALLUMÉ.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Appuyez sur le bouton  pour vérifier si le moniteur est en mode Marche.</li> <li>Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché sur le moniteur et sur la prise de courant.</li> <li>Vérifiez si le bouton d'alimentation est ALLUMÉ.</li> </ul>
Le voyant DEL d'alimentation est de couleur orange et il n'y a aucune image sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode Marche.</li> <li>Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li> <li>Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li> <li>Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.</li> </ul>
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustez les réglages Contraste et Luminosité avec le menu OSD.</li> </ul>
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	<ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li> <li>Éloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.</li> </ul>
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li> <li>Effectuez une réinitialisation complète avec le menu OSD.</li> <li>Ajustez les réglages Couleurs R/V/B ou sélectionnez la Température des couleurs dans le menu OSD.</li> </ul>
Aucun son ou le son est très faible	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que le câble HDMI/DisplayPort/USB Type C est correctement connecté au moniteur et à l'ordinateur.</li> <li>Ajustez les paramètres de volume de votre moniteur et de votre appareil HDMI/DisplayPort/USB Type C.</li> <li>Assurez-vous que le pilote de la carte de son de votre ordinateur a été correctement installé et activé.</li> </ul>

## 3.5 Modes de fonctionnement pris en charge

Résolution d'image	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Pixel (MHz)	Plein écran/PIP	PBP
640 x 480	31,469 (N)	59,94 (N)	25,175	V	V
800 x 600	37,879 (P)	60,317 (P)	40	V	V
1 024 x 768	48,363 (N)	60,004 (N)	65	V	V
1 280 x 960	60 (P)	60 (P)	108	V	V
1 280 x 1 024	63,981 (P)	60,02 (P)	108	V	V
1 280 x 720	45 (P)	60 (P)	74,25	V	V
1 600 x 1 200	75 (P)	60 (P)	162	V	V
1 920 x 1 080	67,5 (P)	60 (P)	148,5	V	V
2 560 x 1 440 (Suppression de trame réduite)	88,787 (P)	60 (N)	241,5	V	
3 840 x 2 160 (Suppression de trame réduite)	52,375 (P)	24 (N)	209,5	V	V
3 840 x 2 160 (Suppression de trame réduite)	65,625 (P)	30 (N)	262,5	V	V
3 840 x 2 160 (Suppression de trame réduite)	133,125 (P)	60 (N)	532,5	V	V
3 840 x 2 160 (Suppression de trame réduite)	133,313 (P)	60 (N)	533,25	V	
7 680 x 4 320	264 (P)	60 (P)	2 175,36	V	
1 920 x 2 160	133,293 (P)	60 (N)	277,25		V
1 920 x 2 160	134,13 (N)	60 (P)	356,25		V

« P »/« N » indique une polarité « positive »/« négative » de la synchronisation H/V entrante (synchronisation d'entrée).

Lorsque le moniteur fonctionne en mode vidéo (c.-à-d. qu'il n'affiche pas de données), les modes haute définition suivants doivent être pris en charge en plus de la vidéo à définition standard.

Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
7 680 x 4 320 (p)	60	264
	50	220
	48	216
	30	132
	25	110
	24	108
4 096 x 2 160 (p)	60	135
	50	112,5
	30	67,5
	25	56,25
	24	54
3 840 x 2 160 (p)	60	135
	50	112,5
	30	67,5
	25	56,25
	24	54
1 920 x 1 080 (p)	60	67,5
	50	56,25
	30	33,75
	25	28,125
	24	27
1 280 x 720 (p)	60	45
	50	37,5
720 x 576 (p)	50	31,25
720 x 480 (p)	59,94	31,469
640 x 480 (p)	59,94	31,469
1 920 x 1 080 (i)	60	33,75
	50	28,125
1 440 x 480 (i)	59,94	15,734
1 440 x 576 (i)	50	15,625

**ASUS**