



Manuel d'utilisation



moniteur à DEL*

* Les moniteurs à DEL de LG sont des moniteurs ACL avec rétroéclairage à DEL.

Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'utiliser l'appareil et conservez-le pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

27GM950B

www.lg.com

Copyright © 2026 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

TABLE DES MATIÈRES

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION	4	UTILISATION DU MONITEUR.....	14
- Installation.....	5	- Connexion à un ordinateur	14
Déplacement et soulèvement du moniteur	5	Connexion HDMI.....	14
Installation sur un bureau	6	Connexion DisplayPort	15
Utilisation du verrou Kensington	6	Connexion USB de type C.....	15
Installation au mur.....	7	- Connexion de périphériques audiovisuels	15
- Description du produit et des boutons.....	9	Connexion HDMI.....	15
Comment utiliser le bouton multidirectionnel	10	- Connexion de périphériques.....	16
Réglage de la hauteur du socle.....	10	Connexion de périphériques USB.....	16
Réglage de l'inclinaison.....	11	Connexion d'un casque d'écoute	16
Fonction de pivot	11		
- Pilotes et logiciels pris en charge.....	13		

PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR 17

- Activation du menu principal	17
Fonctions du menu principal	17
Paramètres du menu	18
[AI Boost]	18
[Ajuster Jeu]	18
[Ajuster Image]	20
[Son]	20
[Source d'entrée]	21
[Général]	21

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT 23

- Modes pris en charge	24
HDMI	24
DisplayPort/USB	26
Temporisation HDMI (vidéo)	28

DÉPANNAGE 29

LICENCE 30

RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE 30

GUIDE DE PARAMÉTRAGE..... 31

GARANTIE LIMITÉE (CANADA) 34

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

MISES EN GARDE

- Veillez à toujours utiliser des composants d'origine de LG afin d'assurer la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non autorisés.
- Il est recommandé d'utiliser les composants fournis.
- Les illustrations de produit et les affichages à l'écran utilisés dans ce manuel sont des exemples pour aider les consommateurs à utiliser le produit et peuvent différer du produit réel.
- Veillez à ne pas appliquer de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis lors de l'assemblage du produit. (Vous pourriez endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne transportez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par le socle. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Contrairement à la méthode générale de revêtement, un matériau scintillant est ajouté à la matière première pour créer le motif ondulé. Ce revêtement se caractérise par sa bonne durabilité. Vous pouvez utiliser le produit en toute confiance.

REMARQUES

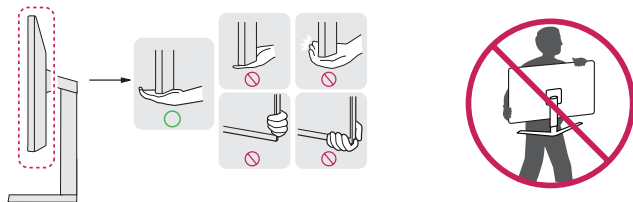
- Les composants peuvent différer des illustrations présentées dans ce manuel d'utilisation.
- Les renseignements et caractéristiques contenus dans ce manuel peuvent être modifiés sans préavis dans le but d'améliorer les performances du produit.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de produits électroniques, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou communiquez avec le détaillant auprès duquel vous avez acheté ce produit.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Installation

Déplacement et soulèvement du moniteur

Lorsque vous déplacez ou soulevez le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de le rayer ou de l'endommager et pour assurer un déplacement en toute sécurité, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Placez le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant de tenter de le déplacer.
- Maintenez fermement la partie inférieure et le côté du cadre du moniteur. Ne tenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous manipulez le moniteur, tenez-le de façon à ce que l'écran ne soit pas contre vous pour éviter de le rayer.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.

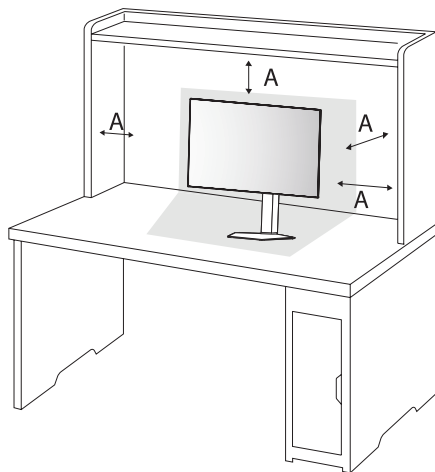


⚠ MISES EN GARDE

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
 - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du socle, le bouton pourrait rendre le moniteur instable et le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou causer des blessures. Cela pourrait également entraîner des dysfonctionnements du bouton.

Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm (3,9 po) entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation adéquate.



A: 100 mm (3,9 po)

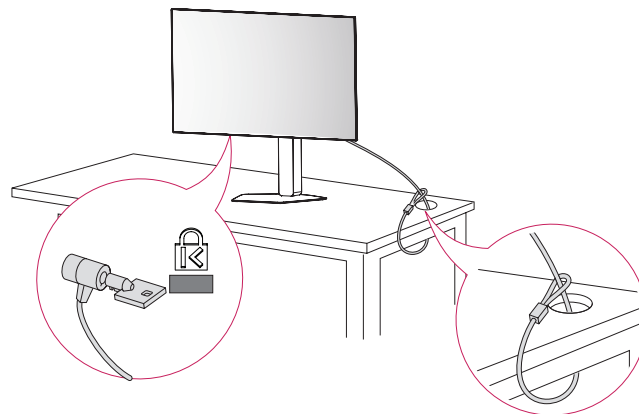
MISES EN GARDE

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Sinon, cela peut provoquer une décharge électrique.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le brancher dans une prise murale mise à la terre (selon le pays).

Utilisation du verrou Kensington

Pour obtenir plus de renseignements sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le manuel d'utilisation du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



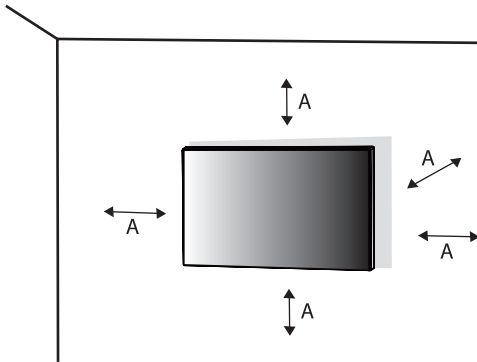
REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est offert en option. Les accessoires en option sont en vente dans la plupart des magasins de produits électroniques.

Installation au mur

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'une plaque de montage mural ou d'autres périphériques compatibles.

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm (3,9 po) du mur et laissez un espace d'environ 100 mm (3,9 po) de chaque côté du moniteur pour assurer une ventilation adéquate. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre détaillant local. Si vous souhaitez installer un support de fixation murale inclinable, consultez le manuel qui s'y rapporte.



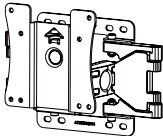
A : 100 mm (3,9 po)

Installation de la plaque de montage mural

Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (offert en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support de fixation murale est correctement fixé au moniteur et au mur.

Fixation murale (mm/po)	100 x 100 (3,9 x 3,9)
Vis standard	M4 x L10
Nombre de vis	4
Plaque de montage mural (en option)	LSW149



! REMARQUES

- Utilisez des vis conformes à la norme VESA.
- L'ensemble de fixation murale contient le guide d'installation ainsi que toutes les pièces nécessaires.
- Le support de fixation murale est offert en option. Pour vous procurer des accessoires en option, communiquez avec votre détaillant local.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support de fixation murale. L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur du produit.
- Pour obtenir de plus amples renseignements, consultez le manuel d'utilisation du support de fixation murale.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors de l'installation de la plaque de montage mural, car cela pourrait endommager l'écran.
- Avant d'installer le moniteur sur un support mural, retirez le socle en suivant les étapes d'installation dans l'ordre inverse.

⚠ MISES EN GARDE

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur afin d'éviter tout risque de décharge électrique.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné pourrait le faire tomber et provoquer des blessures. Utilisez un support mural approuvé par LG et communiquez avec votre détaillant local ou une personne qualifiée.
- Afin d'éviter toute blessure, cet appareil doit être bien fixé au mur conformément aux instructions d'installation.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Utilisez un support de fixation murale et des vis conformes à la norme VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants inappropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurée depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm (0,3 po).



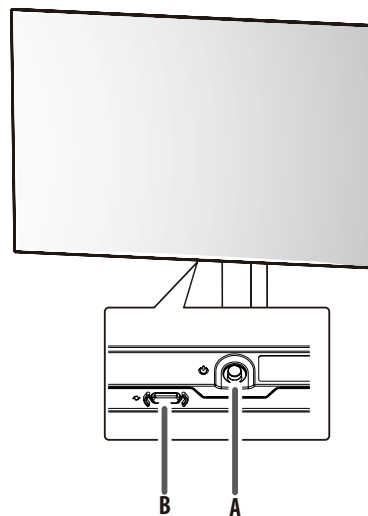
A : Plaque de montage mural

B : Arrière du moniteur

C : Vis standard

D : Max. 8 mm (0,3 po)

Description du produit et des boutons



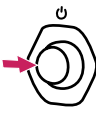
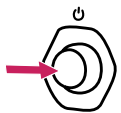
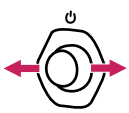
A : Bouton multidirectionnel

B : Bouton à double mode

Comment utiliser le bouton multidirectionnel

Vous pouvez facilement utiliser les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton multidirectionnel ou en le déplaçant vers la gauche/la droite/le haut/le bas avec le doigt.

Fonctions de base

A	B	C	D
			

A (Allumer) : Appuyez une fois sur le bouton multidirectionnel pour allumer le moniteur.

B (Éteindre) : Maintenez le bouton multidirectionnel enfoncé une fois pendant plus de cinq secondes pour éteindre le moniteur.

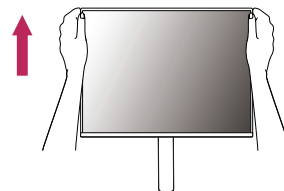
C (Réglage du volume) : Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton multidirectionnel vers la gauche ou la droite.

D : Permet d'accéder au menu [Accessibility].

Réglage de la hauteur du socle

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
- 2 Tenez fermement le moniteur à deux mains par souci de sécurité.

Max. 130,0 mm (5,1 po)



⚠ AVERTISSEMENT

- Afin d'éviter toute blessure aux doigts lorsque vous réglez la hauteur de l'écran, ne posez pas les mains sur le corps du socle.

Réglage de l'inclinaison

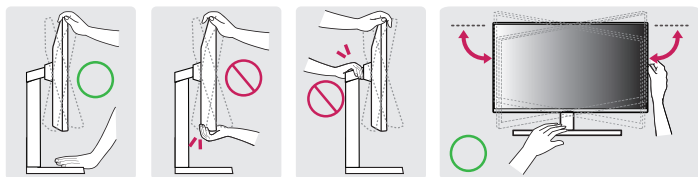
1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.

2 Réglez l'inclinaison de l'écran.

L'inclinaison de l'écran peut être réglée de -5° à 21° vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal. Vous pouvez également régler l'angle de l'écran de 30 degrés vers la gauche ou vers la droite.

⚠ AVERTISSEMENTS

- Afin d'éviter toute blessure aux doigts lorsque vous réglez l'écran, ne tenez pas la partie inférieure du cadre du moniteur, comme il est illustré ci-dessous.
- Veillez à ne pas poser les doigts ou à ne pas les appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous réglez l'inclinaison du moniteur.

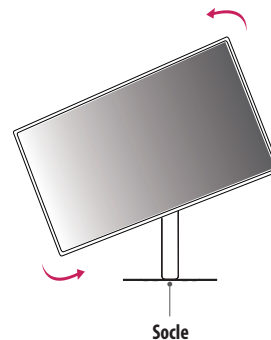


Fonction de pivot

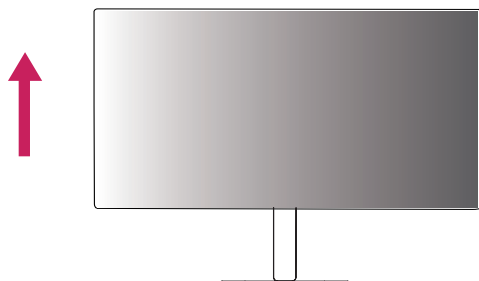
La fonction de pivot permet au moniteur de pivoter à 90° dans le sens antihoraire.

⚠ AVERTISSEMENT

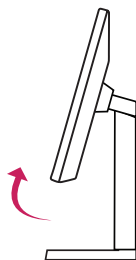
- Lorsque vous utilisez la fonction de pivot, ne faites pas pivoter le moniteur trop rapidement et n'exercez pas une force excessive. La table risque d'être rayée au contact de la tête du moniteur.
 - La tête du moniteur peut entrer en contact avec le socle et rayer la base.
 - Prenez garde de ne pas vous blesser en vous coinçant les doigts entre la tête du moniteur et le socle.



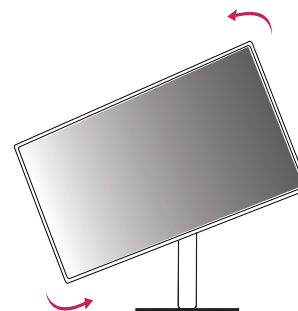
- 1 Élevez le moniteur à la hauteur maximale.



- 2 Ajustez l'angle du moniteur dans le sens indiqué par la flèche, comme il est illustré.



- 3 Faites pivoter le moniteur dans le sens antihoraire, comme il est illustré.



- 4 Terminez l'installation en positionnant le moniteur à 90°, comme il est illustré.



! REMARQUES

- La fonction de pivot automatique du moniteur n'est pas prise en charge.
- L'écran peut être pivoté facilement au moyen de la touche de raccourci à cet effet comprise dans le système d'exploitation Windows. Prenez note que, pour certaines versions de Windows et certains pilotes de carte graphique, les réglages relatifs à la touche de pivot de l'écran peuvent être différents, ou cette fonction pourrait ne pas être prise en charge du tout.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la plus récente version des logiciels suivants à partir du site Web de LGE (www.lg.com).

- Monitor Driver (Pilote du moniteur) / LG Switch (Commutateur LG) / LG Calibration Studio (Studio d'étalonnage de LG) / Dual Controller (Double contrôleur)

UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer du produit réel.

Appuyez sur le bouton multidirectionnel, allez dans [Paramètres] > [Source d'entrée], puis sélectionnez l'option d'entrée.

MISES EN GARDE

- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher, ou il pourrait y avoir du bruit dans l'image.
- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Cela pourrait entraîner une distorsion de l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Utilisez un économiseur d'écran, si possible.
- Branchez le cordon d'alimentation sur une barre multiprise mise à la terre (trois broches) ou une prise murale mise à la terre (selon le pays).
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Assurez-vous d'utiliser le câble fourni avec le produit. Le non-respect de cette consigne peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.
- Si le moniteur reflète la lumière ambiante, déplacez le moniteur ou l'éclairage, ou réglez l'intensité de la lumière ambiante.

Connexion à un ordinateur

- Ce moniteur prend en charge la fonction Prêt à l'emploi*.

* Prêt à l'emploi : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou à une installation manuelle des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié portant le logo HDMI. Si vous n'utilisez pas un câble certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher, ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
 - Câble HDMI®/™ ultra-haute vitesse
 - Câble HDMI®/™ ultra-haute vitesse avec Ethernet

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

! REMARQUES

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre ordinateur.
- Si vous utilisez une carte graphique munie d'une sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) prenant en charge DisplayPort 2.1 ou DisplayPort 1.4 (vendu séparément).

Connexion USB de type C

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

! REMARQUES

- Le système d'alimentation et le mode d'alimentation de substitution (DP par USB de type C) sont pris en charge par le port USB de type C.
- Certaines fonctions pourraient ne pas fonctionner correctement selon les caractéristiques techniques de l'appareil branché et l'environnement.
- Le port USB de type C n'est pas conçu pour être la source d'alimentation du moniteur, mais peut servir de source d'alimentation d'un ordinateur. Branchez l'adaptateur pour alimenter le moniteur.

Connexion de périphériques audiovisuels

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux vidéo et audio numériques de votre périphérique audiovisuel à votre moniteur.

! REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié portant le logo HDMI. Si vous n'utilisez pas un câble certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher, ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
 - Câble HDMI® /™ ultra-haute vitesse
 - Câble HDMI® /™ ultra-haute vitesse avec Ethernet

Connexion de périphériques

Connexion de périphériques USB

Le port USB du produit fonctionne comme un concentrateur USB.

Les périphériques connectés au port d'entrée USB peuvent être commandés depuis l'ordinateur.

! REMARQUES

- Il est recommandé d'installer toutes les mises à jour de Windows afin de garder le système à jour avant de connecter le produit.
- Les périphériques sont vendus séparément.
- Un clavier, une souris ou un périphérique de stockage USB peuvent être connectés au port USB.
- La vitesse de chargement peut varier selon le périphérique.
- Pour utiliser le port USB en aval du moniteur, l'utilisateur doit connecter le port en amont du moniteur à l'ordinateur hôte à l'aide d'un câble USB C-C ou USB C-A.
- Lorsque le port en amont du moniteur et l'ordinateur hôte sont reliés par un câble USB C-C, le port en aval du moniteur prend en charge les périphériques USB 2.0.
- Lorsque le port en amont du moniteur et l'ordinateur hôte sont reliés par un câble USB C-A, le port en aval du moniteur prend en charge les périphériques USB 3.0. Cependant, l'ordinateur hôte doit prendre en charge la technologie USB 3.0.

! MISES EN GARDE

- Mises en garde relatives à l'utilisation d'un périphérique de stockage USB :
 - Les périphériques de stockage USB dotés d'un programme de détection automatique ou de leur propre pilote peuvent ne pas être pris en charge.
 - Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
 - Nous vous conseillons d'utiliser un concentrateur ou un disque dur USB doté d'une alimentation externe. (Si l'alimentation électrique n'est pas adaptée, le périphérique de stockage USB pourrait ne pas être détecté correctement.)

Connexion d'un casque d'écoute

Connectez les périphériques au moniteur par le port pour casque d'écoute.

! REMARQUES

- Les périphériques sont vendus séparément.
- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque d'écoute et des haut-parleurs peuvent être limitées.
- Le microphone ne fonctionne que lorsque le port USB du moniteur est connecté au port USB de l'ordinateur.



Veuillez connecter un câble USB C-C ou USB C-A pour utiliser la fonction microphone avec un casque équipé d'un microphone.

PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR

REMARQUES

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut différer légèrement des illustrations présentées dans ce manuel.
- Lorsque la fonction [Beep Guide] (Guide de paramétrage) est activée, vous pouvez accéder directement aux [Paramètres] en appuyant sur le bouton multidirectionnel.

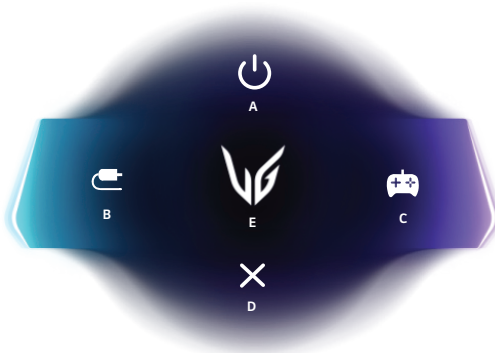
Activation du menu principal



Bouton multidirectionnel

- 1 Appuyez sur le bouton multidirectionnel à l'arrière du moniteur.
- 2 Déplacez le bouton multidirectionnel vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.

Fonctions du menu principal



Menu principal	Description
A : [Éteindre]	Permet de mettre le moniteur hors tension.
B : [Source d'entrée]	Permet de régler le mode d'entrée (par défaut). • Vous pouvez personnaliser la partie gauche (B) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 1])
C : [Mode Jeux]	Permet de définir le mode approprié pour les jeux (par défaut). • Vous pouvez personnaliser la partie droite (C) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 2])
D : [Sortie]	Permet de sortir du menu principal.
E : [Paramètres]	Permet de configurer les paramètres de l'écran.

Paramètres du menu

- 1 Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur le bouton multidirectionnel à l'arrière du moniteur, puis entrez dans [Paramètres].
- 2 Déplacez le bouton multidirectionnel vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
- 3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le bouton multidirectionnel vers ◀ ou appuyez sur (⏮).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu à l'écran, déplacez le bouton multidirectionnel vers ▶ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



[AI Boost]



[Ajuster Jeu]



[Ajuster Image]



[Son]



[Source d'entrée]



[Général]

[AI Boost]

[Paramètres] > [AI Boost]

- [AI Upscaling] : L'IA améliore la résolution et la netteté.
 - [Haut] : Permet d'améliorer considérablement la résolution et la netteté.
 - [Bas] : Permet d'améliorer légèrement la résolution et la netteté.
 - [Off] (Arrêt) : Permet de désactiver l'amélioration de la résolution et de la netteté.
- [Optimisation de scène par IA] : L'IA analyse la vidéo et optimise les paramètres d'image. Disponible en mode [Mode Jeux] limité. ([Image personnalisée]/[Joueur 1]/[Joueur 2]/[FPS]/[RTS]/[Vive]/[Luminosité maximale])
- [AI Son] : L'IA améliore le son des haut-parleurs internes et la connexion d'un casque d'écoute pour une expérience immersive.

[Ajuster Jeu]

[Paramètres] > [Ajuster Jeu]

- [Mode Jeux] : Vous pouvez sélectionner des modes image pour les paramètres d'affichage des jeux.
 - [Image personnalisée] : Définissez un mode d'image personnalisé adapté à vos préférences. Installez le commutateur LG et passez à l'« Assistant d'image personnalisé ».
 - [Joueur 1]/[Joueur 2] : Les modes image [Joueur 1] et [Joueur 2] vous permettent d'enregistrer deux ensembles de paramètres d'affichage personnalisés, notamment des options liées aux jeux.
 - [FPS] : Ce mode est optimisé pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Il est idéal pour les jeux FPS très sombres.
 - [RTS] : Ce mode est optimisé pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS).
 - [Vive] : Permet d'optimiser l'écran pour les couleurs vives.
 - [Lecture] : Permet d'optimiser l'écran pour la lecture de documents (pour SDR uniquement).
 - [Effet HDR] : Permet d'optimiser l'écran pour l'imagerie à grande gamme dynamique (pour SDR uniquement).
 - [sRGB] : Espace colorimétrique RVB standard pour moniteurs et imprimantes (pour SDR uniquement).
 - [DCI-P3] : Convient pour regarder des vidéos numériques (pour SDR uniquement).
 - [Perception des couleurs] : Ce mode est conçu pour les utilisateurs qui ne peuvent pas distinguer les couleurs rouge et vert. Il permet aux utilisateurs ayant des problèmes de perception des couleurs de différencier facilement ces deux couleurs (pour SDR uniquement).
 - [Luminosité maximale] : Permet d'optimiser l'écran pour une luminosité maximale.
 - [Étalonnage 1]/[Étalonnage 2] : Permet de faire les réglages en fonction de l'écran calibré. Veuillez installer LG Calibration Studio (Studio d'étalonnage de LG) pour exécuter l'étalonnage (pour SDR uniquement).

! REMARQUES

- Le [Mode Jeux] peut être réglé en fonction du signal d'entrée.
- Si le [Mode Jeux] est changé dans l'entrée DP (DisplayPort), l'écran pourrait scintiller, ou la résolution de l'écran de votre ordinateur pourrait être altérée.
- Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement en fonction des paramètres du système d'exploitation Windows. Veuillez vérifier les paramètres HDR activés/désactivés dans Windows.
- L'activation de la fonction HDR peut réduire la qualité des caractères ou de l'image en fonction des performances de la carte graphique.
- Lorsque la fonction HDR est activée, il est possible que l'écran scintille ou émette des craquements lors du changement de la source d'entrée ou de la mise sous tension/hors tension du moniteur en fonction des performances de la carte graphique.
- Pour savoir si la carte graphique et le jeu prennent en charge la fonction HDR, consultez le site Web de leur fabricant.
- [Dual-Mode] : En augmentant le taux de rafraîchissement, les mouvements affichés sont plus fluides et plus rapides. Pour modifier [Dual-Mode] pendant une partie, veuillez d'abord quitter la partie, puis effectuer les modifications.
 - [Off(Full Wide)] (Arrêt(Pleine largeur)) : La résolution peut aller jusqu'à 5 120 x 2 880 à 165 Hz [HDMI/DP] / 144 Hz [USB-C] et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
 - [Off(24.5'')] (Arrêt(24.5'')) : La résolution peut aller jusqu'à 4 736 x 2 664 à 165 Hz [HDMI/DP] / 144 Hz [USB-C] et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
 - [On(Full Wide)] (Marche(Pleine largeur)) : La résolution peut aller jusqu'à 2 560 x 1 440 à 330 Hz [HDMI/DP] / 288 Hz [USB-C] et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
 - [On(24.5'')] (Marche(24.5'')) : La résolution peut aller jusqu'à 2 368 x 1 332 à 330 Hz [HDMI/DP] / 288 Hz [USB-C] et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
 - La taille de l'écran est modifiée en fonction de chaque réglage.
 - Le bouton [Dual-Mode] vous permet de faire basculer [Dual-Mode] entre [Off(Full Wide)] (Arrêt(Pleine largeur)) et la sélection précédente [Off(24.5'')] (Arrêt(24.5'')), [On(Full Wide)] (Marche(Pleine largeur)) ou [On(24.5'')] (Marche(24.5'')).
 - Basculer initialement entre [Off(Full Wide)] (Arrêt(Pleine largeur)) et [On(Full Wide)] (Marche(Pleine largeur)).
- [Motion Blur Reduction] : Ce mode réduit le flou de mouvement dans les vidéos en mouvement rapide. Pour profiter pleinement de cette fonction, sélectionnez HDMI/DP: 120/144/165 Hz, USB-C: 120/144 Hz avant d'activer [Motion Blur Reduction].
- [Adaptive-Sync]/[VRR] : Cette fonction affiche un écran clair sans effet de déchirement ni saccades de l'écran dans l'environnement de jeu.
 - Cependant, un scintillement de l'écran peut se produire dans certains environnements de jeu.
 - Interfaces prises en charge : DisplayPort/USB-C (Adaptive-Sync), HDMI (TRV).
 - Carte graphique prise en charge : Une carte graphique prenant en charge la technologie G-SYNC de NVIDIA ou FreeSync d'AMD est nécessaire.
 - Version prise en charge : Assurez-vous de mettre à jour le pilote de la carte graphique à la version la plus récente.
 - Pour en savoir plus et pour connaître les exigences, consultez le site Web de NVIDIA (www.nvidia.com) et celui d'AMD (www.amd.com).
- [Contrôle des noirs] : Vous pouvez régler le contraste des noirs pour obtenir une meilleure visibilité dans les scènes sombres afin de facilement distinguer les objets sur un écran de jeu sombre.
- [Temps de Réponse] : Définit le temps de réponse des images affichées en fonction de la vitesse de l'écran. Dans un environnement standard, il est recommandé de sélectionner [Rapide]. Avec une image en mouvement rapide, il est recommandé d'utiliser l'option [Plus Rapide]. Une fois que le [Mode accéléré] soit sélectionné, un [Flou de mouvement] peut se produire en fonction du contenu.
- [Crosshair] : Permet d'afficher un réticule au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Les utilisateurs peuvent choisir le réticule qui correspond à leur environnement de jeu parmi quatre modèles différents.
- [Nombre de FPS]
 - [On] (Marche) : L'indicateur est affiché en haut à gauche de l'écran. Il affiche la fréquence de rafraîchissement réelle de l'image qui est reçue à la source d'entrée. Vous pouvez également ajuster la position de [Nombre de FPS] (en haut à gauche / en haut à droite / en bas à droite / en bas à gauche).
 - [Off] (Arrêt) : N'utilise pas la fonction [Nombre de FPS].
 - Les fonctions [Nombre de FPS] et [Crosshair] ne peuvent pas être utilisées en même temps.
- [Réinitialisation du jeu] : Permet de rétablir les paramètres par défaut du jeu.

[Ajuster Image]

[Paramètres] > [Ajuster Image]

- [Luminosité] : Permet de régler la luminosité de l'écran.
- [Contraste] : Permet de régler le contraste de l'écran.
- [Netteté] : Permet de régler la netteté de l'écran.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3] : Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. Inversement, plus la valeur gamma est basse, plus l'image devient claire.
 - [Mode 4] : Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres gamma, sélectionnez [Mode 4].
- [Températ.] : Permet de définir votre propre température des couleurs.
 - [Utilis.] : Permet de personnaliser les valeurs des couleurs rouge, vert et bleu.
 - [Chaud] : Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.
 - [Moyen] : Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.
 - [Froid] : Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.
 - [Manuel] : L'utilisateur peut régler avec précision la température des couleurs.
- [R/G/B] : Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu.

- [Six Couleurs] : Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage de la teinte et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune) et permet d'enregistrer ces paramètres.
 - Teinte : Permet de régler la teinte des couleurs de l'écran.
 - Saturation : Permet de régler la saturation des couleurs de l'écran. Plus la valeur est basse, moins la saturation est importante. Plus la valeur est élevée, plus la saturation est importante.
- [Niveau Noir] : Permet de régler le niveau de décalage (pour HDMI seulement).
Décalage : En tant que référence d'un signal vidéo, il s'agit de la couleur la plus sombre que peut afficher le moniteur.
 - [Haut] : Permet de maintenir le rapport de contraste actuel de l'écran.
 - [Bas] : Permet de réduire les niveaux de noir et de hausser les niveaux de blanc du rapport de contraste actuel de l'écran.
- [Rétroéclairage dynamique] : Maximise le rapport de contraste en rendant les zones claires de l'écran plus claires et les zones sombres de l'écran plus sombres. Éteindre cette option peut augmenter la consommation d'énergie.
- [Mappage de tonalité dynamique] : Permet d'ajuster la courbe de mappage de tonalité de la vidéo HDR.
- [Réinitialiser l'image] : Permet de rétablir les paramètres de l'image et des couleurs aux valeurs par défaut.

[Son]

[Paramètres] > [Son]

- [Sortie son] : Permet de changer le mode de sortie audio souhaité.
- [Bass Boost] : Permet d'améliorer les basses des haut-parleurs internes pour un son plus riche.
- [Volume] : Permet de régler le volume.
 - Vous pouvez choisir d'activer le mode [Sourdine] / [Arrêt sourdine] en déplaçant le bouton multidirectionnel vers ▼ à partir du menu [Volume].

[Source d'entrée]

[Paramètres] > [Source d'entrée]

- [Liste des entrées] : Permet de sélectionner le mode d'entrée.
- [Format d'image] : Permet de régler le format d'image de l'écran. L'affichage peut paraître identique avec les options [Full Wide] (Pleine largeur), [Original] et [Signal original] à la résolution recommandée.
 - [Full Wide] (Pleine largeur) : Permet d'afficher la vidéo en format grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.
 - [Original] : Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'image de l'entrée du signal vidéo.
 - [Signal original] : Le format d'image n'est pas réglé à partir du format original.
- [Basculement d'entrée auto] : Lorsque [Basculement d'entrée auto] est réglé sur [On] (Marche), l'affichage passe automatiquement à la nouvelle entrée lors de la connexion.

[Général]

[Paramètres] > [Général]

- [Langue] : Permet de définir la langue d'affichage du menu.
- [Option USB-C] : Permet de régler les paramètres USB-C pour optimiser la résolution de l'écran ou le débit de données USB.
- [Hexagon Lighting] : Permet de régler l'éclairage à l'arrière du moniteur.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4] : Permet de régler l'éclairage à la couleur souhaitée.
 - [Cycle] : Toutes les couleurs apparaissent tour à tour.
 - [Off] (Arrêt) : Permet de désactiver l'éclairage à l'arrière du moniteur.
- [Touche définie 1]/[Touche définie 2] : Vous pouvez personnaliser le menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. [Touche définie 1] et [Touche définie 2] apparaissent à gauche/droite du menu principal.

- [SMART ENERGY SAVING] (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE) : Permet d'économiser de l'énergie en utilisant un algorithme de compensation de la luminosité.
 - [Haut] : Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction [SMART ENERGY SAVING] (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE) à haute efficacité.
 - [Bas] : Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction [SMART ENERGY SAVING] (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE) à faible efficacité.
 - [Off] (Arrêt) : Permet de désactiver la fonctionnalité.
 - La valeur des données d'économie d'énergie peut varier en fonction du panneau et des fournisseurs du panneau.
 - Si vous réglez l'option [SMART ENERGY SAVING] (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE) sur [Haut] ou [Bas], la luminosité du moniteur devient plus élevée ou plus faible selon la source.
- [Mode Économie d'énergie prolongée] : Lorsque le [Mode Économie d'énergie prolongée] est à [On] (Marche), la consommation d'énergie est réduite pendant que le moniteur est en veille.
- [Veille Automatique] : Le moniteur passera automatiquement en mode Veille si aucune opération n'est effectuée sur le moniteur pendant un certain temps.
- [Version de compatibilité d'entrée] : Vous pouvez définir chaque entrée pour qu'elle corresponde à la version prise en charge de l'appareil connecté.
 - Si le périphérique connecté prend en charge HDMI 2.1, mais que l'écran ou le son ne fonctionnent pas correctement, configurez cette fonction sur 2.1 (AV).
- [Buzzer] : Cette fonction vous permet de définir le son émis par l'avertisseur sonore quand vous mettez en marche le moniteur.
- [OSD Verrouiller] : Cette fonction permet de désactiver la capacité de configuration et de réglage des menus. Toutes les fonctions sont désactivées sauf :
 - [Luminosité]/[Contraste] dans [Ajuster Image]
 - [Volume] dans [Son]
 - [Source d'entrée]
 - [OSD Verrouiller]/[Information]/[Licence de logiciel open source] dans [Général]
- [Autodiagnostic de l'écran] : Permet de vérifier s'il y a des problèmes avec l'image du moniteur. Ne débranchez pas le câble d'entrée.
- [Autodiagnostic sonore] : Permet de vérifier s'il y a des problèmes avec le son du moniteur. Si [Sortie son] est réglé sur [Sortie H/P], cette fonction est désactivée. Ne débranchez pas le câble d'entrée.
- [Information] : Permet d'afficher les renseignements [Temps d'utilisation total] et [Résolution].
- [Licence de logiciel open source] : Si vous sélectionnez [Voir], vous pouvez afficher les renseignements sur l'avis de logiciel libre.
- [Réinitialise] : Permet de rétablir les paramètres par défaut.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Les caractéristiques techniques peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ fait référence au courant alternatif, et le symbole — fait référence au courant continu.

Profondeur des couleurs

- Prise en charge des couleurs 8 bits et 10 bits.

Résolution

- Résolution max.
 - 5 120 x 2 160 à 165 Hz [HDMI/DP]
 - 5 120 x 2 880 à 144 Hz [USB-C]

Conditions environnementales

- Conditions de fonctionnement
 - Température : De 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)
 - Humidité : Moins de 80 %
- Conditions d'entreposage
 - Température : De -20 °C à 60 °C (de -4 °F à 140 °F)
 - Humidité : Moins de 85 %

Adaptateur c.a./c.c.

- Modèle : AD10660LF
Fabricant : PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
- Modèle : ADS-270RLD-20-1 200270E
Fabricant : SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Entrée : De 100 à 240 V~ 50/60 Hz; 3,3 A
 - Sortie : 20,0 V —; 13,5 A

Source d'alimentation

- Puissance nominale : 20,0 V —; 12,0 A

Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur)

- Avec le socle :
 - 614,5 x 535,3 x 249,1 (mm)
 - 24,1 x 21,0 x 9,8 (po)
- Sans le socle :
 - 614,5 x 360,1 x 70 (mm)
 - 24,1 x 14,1 x 2,7 (po)

Poids (sans emballage)

- Avec le socle : 8,5 kg (18,7 lb)
- Sans le socle : 5,7 kg (12,5 lb)

Modes pris en charge

HDMI

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	+/-	
3 840 x 2 160	65,688	29,981	+/-	Durée recommandée ([Version de compatibilité d'entrée]: [1.4])
2 368 x 1 332	169,106	119,933	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	Durée recommandée ([Version de compatibilité d'entrée]: [2.1(AV)])
4 736 x 2 664	164,459	60,021	+/-	
2 368 x 1 332	359,648	240,085	+/-	
5 120 x 2 880	177,782	60,021	+/-	

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
2 560 x 1 440	388,695	240,083	+/-	
2 368 x 1 332	518,612	330,116	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [On(24.5") (Marche(24.5"))])
2 560 x 1 440	527,857	330,117	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [On(Full Wide) (Marche(Pleine largeur))])
4 736 x 2 664	338,519	120,042	+/-	
5 120 x 2 880	366,008	120,042	+/-	
4 736 x 2 664	462,657	165,058	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [Off(24.5") (Arrêt(24.5"))])
5 120 x 2 880	500,125	165,058	+/-	Durée recommandée ([Version de compatibilité d'entrée]: [2.1(PC)])

DisplayPort/USB

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	
2 368 x 1 332	169,106	119,933	+/-	
3 840 x 2 160	110,500	49,977	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	Durée recommandée ([Version de compatibilité d'entrée]: [1.2])
2 560 x 1 440	222,151	143,973	+/-	
4 736 x 2 664	164,459	60,021	+/-	
2 368 x 1 332	359,648	240,085	+/-	
5 120 x 2 880	177,782	60,021	+/-	
2 560 x 1 440	388,695	240,083	+/-	
2 368 x 1 332	420,051	288,101	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [On(24.5") (Marche(24.5"))])(USB-C)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
2 560 x 1 440	454,335	288,101	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [On(Full Wide) (Marche(Pleine largeur))](USB-C))
2 368 x 1 332	518,612	330,116	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [On(24.5") (Marche(24.5"))](DisplayPort))
2 560 x 1 440	527,857	330,117	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [On(Full Wide) (Marche(Pleine largeur))](DisplayPort))
4 736 x 2 664	338,519	120,042	+/-	
5 120 x 2 880	366,008	120,042	+/-	
4 736 x 2 664	401,181	144,050	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [Off(24.5") (Arrêt(24.5"))](USB-C))
4 736 x 2 664	462,657	165,058	+/-	Recommandé ([Dual-Mode]: [Off(24.5") (Arrêt(24.5"))](DisplayPort))
5 120 x 2 880	433,737	144,051	+/-	Durée recommandée ([Version de compatibilité d'entrée]: [1.4(USB-C)])
5 120 x 2 880	500,290	165,058	+/-	Durée recommandée ([Version de compatibilité d'entrée]: [1.4/2.1(DisplayPort)])

Temporisation HDMI (vidéo)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480P	31,5	60
720P	45,0	60
1 080P	67,5	60
1 080P	135,0	120
2 160P	135,0	60
2 160P	255,0	120

DÉPANNAGE

Rien n'est affiché à l'écran.

- Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché?
 - Vérifiez que la fiche du cordon d'alimentation est correctement branchée dans la prise de courant.
 - Si le moniteur est en mode Veille (mode attente), déplacez la souris ou appuyez sur n'importe quelle touche du clavier pour activer l'affichage.
 - Vérifiez si l'ordinateur est mis sous tension.
- Le moniteur est-il allumé?
 - Vérifiez que les paramètres de source d'entrée sont corrects ([Paramètres] > [Source d'entrée]).
- Le message [L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée.] s'affiche-t-il?
 - Ce problème se produit lorsque les signaux transférés de l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales recommandée du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour régler la fréquence appropriée.
- Le message [Pas de Signal] s'affiche-t-il?
 - Ce message s'affiche lorsque le câble de signal entre l'ordinateur et le moniteur est déconnecté ou absent. Vérifiez le câble et reconnectez-le.
- Le message [Coupure] s'affiche-t-il?
 - Ce problème se produit lorsque les signaux transférés depuis l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour régler la fréquence appropriée.

Le message « Moniteur non reconnu, moniteur Plug and Play (Prêt à l'emploi) (VESA DDC) détecté » s'affiche-t-il?

- Avez-vous installé le pilote d'affichage?
 - Veuillez à installer le pilote d'affichage depuis notre site Web : <http://www.lg.com>.
 - Veuillez à ce que la carte graphique prenne en charge la fonction « Prêt à l'emploi ».

L'affichage est instable et vacillant. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces ombragées.

- Avez-vous sélectionné la résolution appropriée?
 - Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (entrelacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou réglez l'affichage à la résolution recommandée.
 - Si la carte graphique n'est pas réglée à la résolution recommandée (optimale), il peut en résulter un texte flou, un écran sombre, une zone d'affichage tronquée ou un mauvais alignement de l'écran.
 - Les méthodes de configuration des paramètres peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation, et certaines résolutions peuvent ne pas être disponibles selon les performances de la carte graphique. Le cas échéant, communiquez avec le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- L'écran affiche-t-il des points?
 - Lors de l'utilisation du moniteur, il est possible que des pixels (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Il ne s'agit pas d'un défaut, et cela n'a aucun lien avec les performances du moniteur.

Certaines fonctionnalités sont désactivées.

- Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu?
 - L'affichage à l'écran est verrouillé. Désactivez [OSD Verrouiller] dans [Général].

Il n'y a aucun son en provenance du port pour casque d'écoute.

- Est-ce que les images sont obtenues par l'entrée DisplayPort ou HDMI ou USB-C sans son?
 - Veuillez à ce que les connexions du port pour casque d'écoute soient effectuées correctement.
 - Essayez d'augmenter le volume à l'aide du bouton multidirectionnel.
 - Définissez la sortie audio de l'ordinateur sur le moniteur que vous utilisez. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site www.lg.com pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la présentation commerciale HDMI et les logos HDMI sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

(VESA, le logo VESA, le logo de conformité DisplayPort et le logo de conformité DisplayPort pour les appareils sources bimode sont des marques déposées de la Video Electronics Standards Association.)

USB Type-C® and USB-C™ are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

(USB de type C^{MD} et USB-C^{MD} sont des marques déposées d'USB Implementers Forum. USB 2.0 de type C^{MC} est une marque de commerce d'USB Implementers Forum.)

RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE

Pour obtenir le code source conformément aux dispositions de la licence publique générale, de la licence publique générale limitée, de la licence publique Mozilla et de toute autre licence régissant les logiciels à code source libre contenus dans ce produit et exigeant la divulgation du code source, visitez le site <https://opensource.lge.com>. En plus du code source, toutes les dispositions de licence, les avis de droits d'auteurs et autres documents pertinents peuvent aussi être consultés.

LG Electronics mettra également à votre disposition le code source libre sur CD-ROM pour un prix couvrant le coût de la distribution (coût du support, de l'expédition et de la manutention) sur simple demande par courriel à l'adresse opensource@lge.com.

Cette offre est valable pour une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit et s'applique à toute personne ayant reçu ces renseignements.

GUIDE DE PARAMÉTRAGE

Menu	Emplacement
AI Boost - AI Upscaling	1 1
AI Boost - AI Upscaling - Haut	1 1 1
AI Boost - AI Upscaling - Bas	1 1 2
AI Boost - AI Upscaling - Off (Arrêt)	1 1 3
AI Boost - Optimisation de scène par IA	1 2
AI Boost - Optimisation de scène par IA - On (Marche)	1 2 1
AI Boost - Optimisation de scène par IA - Off (Arrêt)	1 2 2
AI Boost - AI Son	1 3
AI Boost - AI Son - On (Marche)	1 3 1
AI Boost - AI Son - Off (Arrêt)	1 3 2
Ajuster Jeu	2
Ajuster Jeu - Mode Jeux	2 1
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Image personnalisée	2 1 1
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Joueur 1	2 1 2
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Joueur 2	2 1 3
Ajuster Jeu - Mode Jeux - FPS	2 1 4
Ajuster Jeu - Mode Jeux - RTS	2 1 5
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Vive	2 1 6
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Lecture	2 1 7
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Effet HDR	2 1 8
Ajuster Jeu - Mode Jeux - sRGB	2 1 9
Ajuster Jeu - Mode Jeux - DCI-P3	2 1 10
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Perception des couleurs	2 1 11
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Luminosité maximale	2 1 12
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Etalonnage 1	2 1 13
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Etalonnage 2	2 1 14

Menu	Emplacement
Ajuster Jeu - Dual Mode	2 2
Ajuster Jeu - Dual Mode - Off(Full Wide) (Arrêt(Pleine largeur))	2 2 1
Ajuster Jeu - Dual Mode - Off(24.5") (Arrêt(24.5"))	2 2 2
Ajuster Jeu - Dual Mode - On(Full Wide) (Marche(Pleine largeur))	2 2 3
Ajuster Jeu - Dual Mode - On(24.5") (Marche(24.5"))	2 2 4
Ajuster Jeu - Motion Blur Reduction	2 3
Ajuster Jeu - Motion Blur Reduction - On (Marche)	2 3 1
Ajuster Jeu - Motion Blur Reduction - Off (Arrêt)	2 3 2
Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync	2 4
Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - Étendu	2 4 1
Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - Basique	2 4 2
Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - Off (Arrêt)	2 4 3
Ajuster Jeu - Contrôle des noirs	2 5
Ajuster Jeu - Contrôle des noirs	2 5 1 Curseur
Ajuster Jeu - Temps de Réponse	2 6
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Plus Rapide	2 6 1
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Rapide	2 6 2
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Normal	2 6 3
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Off (Arrêt)	2 6 4
Ajuster Jeu - Crosshair	2 7
Ajuster Jeu - Crosshair - Croix rouge	2 7 1
Ajuster Jeu - Crosshair - Croix verte	2 7 2
Ajuster Jeu - Crosshair - Point rouge	2 7 3
Ajuster Jeu - Crosshair - Point vert	2 7 4
Ajuster Jeu - Crosshair - Off (Arrêt)	2 7 5
Ajuster Jeu - Nombre de FPS	2 8
Ajuster Jeu - Nombre de FPS - On (Marche)	2 8 1
Ajuster Jeu - Nombre de FPS - Off (Arrêt)	2 8 2
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu	2 9
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Non	2 9 1

Menu	Emplacement
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Oui	2 9 2
Ajuster Image	3
Ajuster Image - Luminosité	3 1
Ajuster Image - Luminosité	3 1 1 Curseur
Ajuster Image - Contraste	3 2
Ajuster Image - Contraste	3 2 1 Curseur
Ajuster Image - Netteté	3 3
Ajuster Image - Netteté	3 3 1 Curseur
Ajuster Image - Gamma	3 4
Ajuster Image - Gamma - Mode 1	3 4 1
Ajuster Image - Gamma - Mode 2	3 4 2
Ajuster Image - Gamma - Mode 3	3 4 3
Ajuster Image - Gamma - Mode 4	3 4 4
Ajuster Image - Températ.	3 5
Ajuster Image - Températ. - Utilis.	3 5 1
Ajuster Image - Températ. - Chaud	3 5 2
Ajuster Image - Températ. - Moyen	3 5 3
Ajuster Image - Températ. - Froid	3 5 4
Ajuster Image - Températ. - Manuel	3 5 5
Ajuster Image - Températ. - Manuel	3 5 5 1 Curseur
Ajuster Image - R/G/B	3 6
Ajuster Image - R/G/B - Rouge	3 6 1
Ajuster Image - R/G/B - Rouge	3 6 1 1 Curseur
Ajuster Image - R/G/B - Vert	3 6 2
Ajuster Image - R/G/B - Vert	3 6 2 1 Curseur
Ajuster Image - R/G/B - Bleu	3 6 3
Ajuster Image - R/G/B - Bleu	3 6 3 1 Curseur

Menu	Emplacement
Ajuster Image - Six Couleurs	3 7
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte	3 7 1
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte	3 7 1 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation	3 7 2
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation	3 7 2 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte	3 7 3
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte	3 7 3 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation	3 7 4
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation	3 7 4 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte	3 7 5
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte	3 7 5 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation	3 7 6
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation	3 7 6 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte	3 7 7
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte	3 7 7 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation	3 7 8
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation	3 7 8 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte	3 7 9
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte	3 7 9 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation	3 7 10
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation	3 7 10 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte	3 7 11

Menu	Emplacement
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte	3 7 11 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation	3 7 12
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation	3 7 12 1 Curseur
Ajuster Image - Niveau Noir	3 8
Ajuster Image - Niveau Noir - Haut	3 8 1
Ajuster Image - Niveau Noir - Bas	3 8 2
Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique	3 9
Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique- Haut	3 9 1
Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique- Moyen	3 9 2
Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique- Bas	3 9 3
Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique- Off (Arrêt)	3 9 4
Ajuster Image - Mappage de tonalité dynamique	3 10
Ajuster Image - Mappage de tonalité dynamique - On (Marche)	3 10 1
Ajuster Image - Mappage de tonalité dynamique - Off (Arrêt)	3 10 2
Ajuster Image - Réinitialiser l'image	3 11
Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Non	3 11 1
Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Oui	3 11 2
Son	4
Son - Sortie son	4 1
Son - Sortie son - Sortie H/P	4 1 1
Son - Sortie son - Haut-parleur interne	4 1 2
Son - Bass Boost	4 2
Son - Bass Boost - On (Marche)	4 2 1
Son - Bass Boost - Off (Arrêt)	4 2 2
Son - Volume	4 3
Son - Volume	4 3 1 Curseur
Source d'entrée	5
Source d'entrée - Liste des entrées	5 1
Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 1	5 1 1

Menu	Emplacement
Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 2	5 1 2
Source d'entrée - Liste des entrées - DisplayPort	5 1 3
Source d'entrée - Liste des entrées - USB-C	5 1 4
Source d'entrée - Format d'image	5 2
Source d'entrée - Format d'image - Full Wide (Pleine largeur)	5 2 1
Source d'entrée - Format d'image - Original	5 2 2
Source d'entrée - Format d'image - Signal original	5 2 3
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto	5 3
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - On (Marche)	5 3 1
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - Off (Arrêt)	5 3 2
Général	7
Général - Langue	7 1
Général - Langue - Anglais	7 1 1
Général - Langue - Allemand	7 1 2
Général - Langue - Français	7 1 3
Général - Langue - Espagnol	7 1 4
Général - Langue - Italien	7 1 5
Général - Langue - Suédois	7 1 6
Général - Langue - Finlandais	7 1 7
Général - Langue - Portugais	7 1 8
Général - Langue - Portugais (Brésil)	7 1 9
Général - Langue - Polonais	7 1 10
Général - Langue - Russe	7 1 11
Général - Langue - Turc	7 1 12
Général - Langue - Ukrainien	7 1 13
Général - Langue - Chinois	7 1 14
Général - Langue - Chinois traditionnel	7 1 15
Général - Langue - Japonais	7 1 16
Général - Langue - Coréen	7 1 17
Général - Langue - Arabe	7 1 18

Menu	Emplacement
Général - Option USB-C	7 2
Général - Option USB-C - Haute résolution	7 2 1
Général - Option USB-C - Transfert de données haut débit	7 2 2
Général - Hexagon Lighting	7 3
Général - Hexagon Lighting - Static 1	7 3 1
Général - Hexagon Lighting - Static 1	7 3 1 Puce de pcouleur
Général - Hexagon Lighting - Static 2	7 3 2
Général - Hexagon Lighting - Static 2	7 3 2 Puce de pcouleur
Général - Hexagon Lighting - Static 3	7 3 3
Général - Hexagon Lighting - Static 3	7 3 3 Puce de pcouleur
Général - Hexagon Lighting - Static 4	7 3 4
Général - Hexagon Lighting - Static 4	7 3 4 Puce de pcouleur
Général - Hexagon Lighting - Cycle	7 3 5
Général - Hexagon Lighting - Off (Arrêt)	7 3 6
Général - Touche définie 1	7 4
Général - Touche définie 1 - Source d'entrée	7 4 1
Général - Touche définie 1 - Mode Jeux	7 4 2
Général - Touche définie 1 - Sortie son	7 4 3
Général - Touche définie 1 - Crosshair	7 4 4
Général - Touche définie 1 - Contrôle des noirs	7 4 5
Général - Touche définie 1 - Temps de Réponse	7 4 6
Général - Touche définie 1 - Nombre de FPS	7 4 7
Général - Touche définie 1 - Hexagon Lighting	7 4 8
Général - Touche définie 2	7 5
Général - Touche définie 2 - Source d'entrée	7 5 1
Général - Touche définie 2 - Mode Jeux	7 5 2
Général - Touche définie 2 - Sortie son	7 5 3

Menu	Emplacement
Général - Touche définie 2 - Crosshair	7 5 4
Général - Touche définie 2 - Contrôle des noirs	7 5 5
Général - Touche définie 2 - Temps de Réponse	7 5 6
Général - Touche définie 2 - Nombre de FPS	7 5 7
Général - Touche définie 2 - Hexagon Lighting	7 5 8
Général - SMART ENERGY SAVING (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE)	7 6
Général - SMART ENERGY SAVING (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE) - Haut	7 6 1
Général - SMART ENERGY SAVING (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE) - Bas	7 6 2
Général - SMART ENERGY SAVING (ÉCONOMIE D'ÉNERGIE INTELLIGENTE) - Off (Arrêt)	7 6 3
Général - Mode Économie d'énergie prolongée	7 7
Général - Mode Économie d'énergie prolongée - On (Marche)	7 7 1
Général - Mode Économie d'énergie prolongée - Off (Arrêt)	7 7 2
Général - Veille Automatique	7 8
Général - Veille Automatique - 8H	7 8 1
Général - Veille Automatique - 6H	7 8 2
Général - Veille Automatique - 4H	7 8 3
Général - Veille Automatique - Off (Arrêt)	7 8 4
Général - Version de compatibilité d'entrée	7 9
Général - Version de compatibilité d'entrée - 2.1(PC) / 2.1	7 9 1
Général - Version de compatibilité d'entrée - 2.1(AV) / 1.4	7 9 2
Général - Version de compatibilité d'entrée - 1.4 / 1.2	7 9 3
Général - Buzzer	7 10
Général - Buzzer - On (Marche)	7 10 1
Général - Buzzer - Off (Arrêt)	7 10 2
Général - OSD Verrouiller	7 11
Général - OSD Verrouiller - On (Marche)	7 11 1
Général - OSD Verrouiller - Off (Arrêt)	7 11 2

Menu	Emplacement
Général - Autodiagnostic de l'écran	7 12
Général - Autodiagnostic de l'écran - Démarrer	7 12 1
Général - Autodiagnostic sonore	7 13
Général - Autodiagnostic sonore - Démarrer	7 13 1
Général - Information	7 14
Général - Licence de logiciel open source	7 15
Général - Licence de logiciel open source - voir	7 15 1
Général - Réinitialise	7 16
Général - Réinitialise - Non	7 16 1
Général - Réinitialise - Oui	7 16 2

GARANTIE LIMITÉE (CANADA)

LES TERMES ET CONDITIONS COMPLÈTES DE LA GARANTIE LIMITÉE DU PRODUIT SE TROUVENT SUR https://www.lg.com/ca_fr OU DANS VOTRE DOCUMENT DE GARANTIE.

AVIS D'ARBITRAGE : LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE CONTIENT UNE DISPOSITION RELATIVE À L'ARBITRAGE STIPULANT QUE VOUS ET LG DEVEZ RÉSOUDRE TOUT DIFFÉREND PAR ARBITRAGE PLUTÔT QUE DEVANT UN TRIBUNAL, À MOINS QUE LES LOIS DE VOTRE PROVINCE OU TERRITOIRE NE LE PERMETTENT PAS OU, DANS LE CAS D'AUTRES JURIDICTIONS, SI VOUS CHOISISSEZ DE VOUS RETIRER. PRÉCISONS QUE CETTE DISPOSITION D'ARBITRAGE N'EST PAS APPLICABLE AUX CONSOMMATEURS QUI RÉSIDENT EN ONTARIO, COLOMBIE-BRITANNIQUE OU AU QUÉBEC. EN ARBITRAGE, LES RECOURS COLLECTIFS ET LES PROCÈS DEVANT JURY NE SONT PAS AUTORISÉS. VEUILLEZ CONSULTER LA SECTION INTITULÉE « PROCÉDURE DE RÈGLEMENT DES DIFFÉREND » CI-DESSOUS.

• **AVIS DE NON-RESPONSABILITÉ :**

SI VOUS ÊTES UN CONSOMMATEUR SOUMIS À LA LÉGISLATION SUR LA PROTECTION DU CONSOMMATEUR DU QUÉBEC, COLOMBIE-BRITANNIQUE OU DE L'ONTARIO, L'EXCLUSION DE GARANTIES CONTENUE DANS CETTE SECTION N'EXCLUT PAS NI NE LIMITE LES DROITS ET RECOURS QUE VOUS POUVEZ AVOIR EN VERTU DE CETTE LOI, Y COMPRIS LE DROIT DE PRÉSENTER UNE RÉCLAMATION EN VERTU DE L'UNE DES GARANTIES LÉGALES.

PROCÉDURE DE RÈGLEMENT DES DIFFÉREND :

SAUF LÀ OÙ LA LOI L'INTERDIT (Y COMPRIS EN CE QUI CONCERNE LES CONSOMMATEURS DU QUÉBEC, DE LA COLOMBIE-BRITANNIQUE ET DE L'ONTARIO), TOUS LES DIFFÉREND ENTRE VOUS ET LG DÉCOULANT OU SE RAPPORTANT DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT À CETTE GARANTIE LIMITÉE OU AU PRODUIT SERONT RÉSOLUS EXCLUSIVEMENT PAR ARBITRAGE EXÉCUTOIRE, ET NON DEVANT UN TRIBUNAL DE DROIT COMMUN. SAUF LÀ OÙ LA LOI L'INTERDIT (Y COMPRIS EN CE QUI CONCERNE LES CONSOMMATEURS DU QUÉBEC, DE LA COLOMBIE-BRITANNIQUE ET DE L'ONTARIO), VOUS ET LG RENONCEZ IRRÉVOCABLEMENT AU DROIT À UN PROCÈS DEVANT JURY ET À INTENTER OU À PARTICIPER À UN RECOURS COLLECTIF.

Définitions. Aux fins du présent article, « LG » désigne LG Electronics Canada inc., ses sociétés mères, filiales et sociétés affiliées, et leurs dirigeants, employés, administrateurs, agents, bénéficiaires, prédécesseurs titulaires des mêmes droits, successeurs, cessionnaires et fournisseurs; « différend » ou « réclamation » désignent tout différend ou litige ou toute réclamation de quelque nature que ce soit (qu'elle soit fondée sur un contrat, délit, statut, règlement, ordonnance, fraude, fausse déclaration ou toute autre théorie juridique ou équitable) liés de quelque manière que ce soit à la vente, à l'état ou au rendement du produit ou à la présente garantie limitée, ou découlant de ceux-ci.

Avis de différend. Dans l'éventualité où vous avez l'intention d'engager une procédure d'arbitrage, vous devez d'abord aviser LG par écrit au moins 30 jours avant le début de l'arbitrage en envoyant une lettre à l'attention de l'équipe juridique de LGECL au 20, Norelco Drive, North York (Ontario), Canada, M9L 2X6 (l'« avis de différend »). Vous et LG acceptez de discuter en toute bonne foi dans le but de régler votre réclamation à l'amiable. L'avis doit indiquer votre nom, adresse et numéro de téléphone, identifier le produit faisant l'objet de la réclamation et décrire la nature de la réclamation ainsi que le redressement demandé. Si vous et LG ne parvenez pas à résoudre le différend dans les 30 jours suivant la réception par LG de l'avis de différend, le différend sera résolu par un arbitrage exécutoire conformément à la procédure décrite dans les présentes. Vous et LG convenez tous deux que, pendant la procédure d'arbitrage, les modalités (y compris tout montant) de toute offre de règlement faite par vous ou LG ne seront pas divulguées à l'arbitre jusqu'à ce que l'arbitre tranche le différend.

Accord sur l'arbitrage exécutoire et renonciation à un recours collectif. À défaut de résoudre le différend au cours de la période de 30 jours suivant la réception par LG de l'avis de différend, vous et LG acceptez de résoudre toute réclamation entre vous et LG uniquement par arbitrage exécutoire sur une base individuelle, à moins que vous choisissiez de vous retirer, comme il est indiqué ci-dessous, ou que vous résidiez dans une province ou un territoire qui empêche la pleine application de cette clause dans les circonstances des réclamations en question (dans ce cas, si vous êtes un consommateur, cette clause ne s'appliquera que si vous acceptez expressément l'arbitrage). Dans la mesure permise par la loi applicable, tout différend entre vous et LG ne doit pas être combiné ou consolidé avec un différend impliquant le produit ou la réclamation de toute autre personne ou entité. Plus précisément, sans limitation de ce qui précède, sauf dans la mesure où une telle interdiction n'est pas permise par la loi, tout différend entre vous et LG ne pourra en aucun cas se poursuivre sous forme de recours collectif ou d'action dérivée. Au lieu de l'arbitrage, l'une ou l'autre des parties peut intenter une demande en justice auprès de la Cour des petites créances, mais cette demande auprès de la Cour des petites créances ne peut être intentée sous forme de recours collectif ou d'action dérivée, sauf dans la mesure où une telle interdiction n'est pas autorisée par la loi dans votre province ou territoire de compétence pour une réclamation en cause entre vous et LG. Cette disposition ne s'applique pas aux consommateurs de l'Ontario, de la Colombie-Britannique et du Québec. Conformément à la législation provinciale, le consommateur et LG peuvent convenir de résoudre le différend en utilisant toute procédure disponible, y compris en intentant une action devant les tribunaux compétents de ces provinces.

Règles et procédures d'arbitrage. Pour engager l'arbitrage d'une réclamation, une demande écrite d'arbitrage doit être soumise par vous ou LG. L'arbitrage sera privé et confidentiel, et se déroulera sur une base simplifiée et accélérée devant un arbitre unique choisi par les parties en vertu de la loi et des règles provinciales ou territoriales sur l'arbitrage commercial de la province ou du territoire où vous résidez. Vous devez également envoyer une copie de votre demande écrite à LG à l'adresse LG Electronics, Canada, Inc., Attn: Legal Department- Arbitration, 20, Norelco Drive, North York (Ontario), M9L 2X6. Cette disposition relative à l'arbitrage est régie par la législation provinciale ou territoriale applicable en matière d'arbitrage commercial. Pour les consommateurs de l'Ontario, de la Colombie-Britannique et du Québec, la législation applicable en matière d'arbitrage ne s'applique que si les consommateurs acceptent de soumettre le litige à l'arbitrage. Un jugement peut être rendu sur décision de l'arbitre devant tout tribunal compétent. Toute question doit être tranchée par l'arbitre, à l'exception des questions relatives à la portée et à l'applicabilité de la disposition relative à l'arbitrage et à l'arbitrabilité du différend, qui doivent être tranchées par la cour. L'arbitre est lié par les modalités de cette disposition.

Loi applicable. La loi de votre province ou territoire d'achat régira cette garantie limitée et tout différend entre vous et LG, sauf dans la mesure où cette loi est remplacée ou qu'elle entre en conflit avec la loi fédérale, provinciale ou territoriale applicable. Si l'arbitrage n'est pas autorisé pour régler une réclamation, une poursuite, un différend ou un litige vous opposant à LG, les deux parties s'en remettent à la compétence exclusive des tribunaux de votre province ou territoire d'achat pour le règlement de la réclamation, de la poursuite, du différend ou du litige qui vous oppose.

Coûts/frais. Vous n'avez pas besoin de payer des frais pour engager l'arbitrage. Dès réception de votre demande écrite d'arbitrage, LG réglera rapidement tous les frais de dépôt à l'arbitrage, à moins que vous réclamiez plus de 25 000 \$ en dommages-intérêts, et dans ce cas, le paiement de ces frais sera régi par les règles d'arbitrage applicables. Sauf indication contraire aux présentes, LG paiera tous les frais de dépôt, d'administration et d'arbitrage pour tout arbitrage engagé conformément aux règles d'arbitrage applicables et de cette disposition relative à l'arbitrage. Si vous obtenez gain de cause dans l'arbitrage, LG paiera les frais et honoraires de vos avocats, dans la mesure où ils sont raisonnables, en tenant compte de certains facteurs, y compris, mais sans s'y limiter, le montant de l'achat et de la réclamation. Nonobstant ce qui précède, si la loi applicable permet d'accorder une indemnité raisonnable de frais et d'honoraires d'avocats, l'arbitre peut l'accorder dans la même mesure qu'un tribunal. Si l'arbitre estime que votre réclamation ou que la mesure réparatoire demandée dans la réclamation est frivole ou qu'elle se base sur des motifs déplacés (déterminés par les normes énoncées dans les lois applicables), alors le paiement de tous les frais d'arbitrage sera régi par les règles d'arbitrage applicables. Dans un tel cas, vous convenez de rembourser LG pour toutes les sommes déjà versées par l'entreprise, sommes que vous seriez autrement dans l'obligation de payer en vertu des règles d'arbitrage applicables. Sauf indication contraire, LG renonce à tous les droits qu'elle pourrait avoir relativement à la réclamation de frais et honoraires d'avocats si LG prévaut lors de l'arbitrage.

Audiences et emplacement. Si votre réclamation est de 25 000 \$ ou moins, vous pouvez choisir que l'arbitrage soit mené seulement (1) sur la base des documents soumis à l'arbitre, (2) par l'intermédiaire d'une audience téléphonique, ou (3) par l'intermédiaire d'une audience en personne, tel qu'il est établi par les règles d'arbitrage applicables. Si votre réclamation est supérieure à 25 000 \$, le droit à une audience sera déterminé par les règles d'arbitrage applicables. Toute audience d'arbitrage en personne se tiendra au lieu d'arbitrage le plus proche et le plus pratique pour les deux parties, dans la province ou le territoire où vous résidez, à moins que vous et LG conveniez d'un autre lieu ou d'un arbitrage téléphonique.

Divisibilité et renoncement. Si une partie de la présente garantie limitée (y compris les présentes procédures d'arbitrage) est inapplicable, les autres dispositions resteront pleinement en vigueur dans la mesure maximale autorisée par la loi applicable. Si LG ne parvient pas à faire respecter strictement toute disposition de la présente garantie limitée (y compris les présentes procédures d'arbitrage), cela ne signifie pas que LG a l'intention de renoncer ou a renoncé à toute disposition ou partie de la présente garantie limitée.

Option de retrait. La disposition d'arbitrage stipule que vous et LG devez résoudre tout différend par arbitrage exécutoire plutôt que devant un tribunal, à moins que les lois de votre province ou territoire ne le permettent pas, ou, dans le cas d'autres systèmes juridiques, si vous choisissez de vous retirer. Cette disposition d'arbitrage ne s'applique pas aux consommateurs de l'Ontario, de la Colombie-Britannique et du Québec.

Pour les personnes qui relèvent des dispositions relatives à l'arbitrage obligatoire, vous pouvez choisir de vous retirer de la présente procédure de résolution des différends. Si vous choisissez de vous retirer, ni vous ni LG ne pouvez obliger l'autre partie à participer à une procédure d'arbitrage. Pour vous retirer, vous devez envoyer un avis à LG dans les 30 jours civils à compter de la date d'achat du produit par le premier acheteur (i) en envoyant un courriel à optout@lge.com avec pour objet : « Retrait de l'arbitrage » ou (ii) en composant le 1 800 980-2973. Vous devez indiquer dans le courriel de retrait ou fournir par téléphone : (a) votre nom et adresse; (b) la date à laquelle le produit a été acheté; (c) le nom de modèle du produit ou le numéro de modèle; et (d) le numéro de série (le numéro de série se trouve (i) sur le produit ou (ii) en ligne en vous rendant au https://www.lg.com/ca_fr/trouvermodele_serie/).

Si vous vous prévalez de l'option de retrait, la loi de votre province ou territoire de résidence régira cette garantie limitée et tout litige entre vous et LG, sauf dans la mesure où cette loi est remplacée ou qu'elle entre en conflit avec la loi fédérale, provinciale ou territoriale applicable. Si l'arbitrage n'est pas autorisé pour régler une réclamation, une poursuite, un différend ou un litige vous opposant à LG, les deux parties acceptent de s'en remettre à la compétence exclusive des tribunaux de votre province ou territoire de résidence pour le règlement de la réclamation, de la poursuite, du différend ou du litige qui vous oppose.

Vous pouvez uniquement vous retirer de la procédure de résolution des différends de la manière décrite ci-dessus (c'est-à-dire par courriel ou par téléphone); aucune autre forme d'avis ne sera valable pour vous retirer de la procédure de résolution des différends. Le retrait de cette procédure de résolution des différends n'aura aucune incidence sur la couverture de la garantie limitée, et vous continuerez de profiter de tous les avantages de cette dernière. Si vous conservez ce produit et ne vous retirez pas de la procédure, vous acceptez toutes les conditions de la disposition relative à l'arbitrage décrites ci-dessus.

Conflit de modalités. En cas de conflit ou d'incompatibilité entre les modalités de la présente garantie limitée et du contrat de licence d'utilisateur final (« CLUF ») en ce qui concerne le règlement des différends, les modalités de la présente garantie limitée contrôlent et régissent les droits et obligations des parties et ont préséance sur le CLUF.



Les numéros de modèle et de série du produit sont situés à l'arrière et sur l'un des côtés de ce dernier.

Inscrivez-les ci-dessous au cas où vous auriez besoin d'un service d'entretien ou de réparation.

Modèle

N° de série

Déclaration de conformité du fournisseur

Appellation commerciale	LG
Partie responsable	LG Electronics USA, Inc.
Adresse	111, Sylvan Avenue, North Building, Englewood Cliffs, NJ 07632
Courriel	lg.environmental@lge.com