

Thermaltake Level 10 GT Battle Edition Full Tower

■ Caractéristiques

FrontSpeed 2: USB 3.0 SuperSpeed

PitStop 5: Baies pour disques durs EasySwap

TripleMax: Prêt pour une carte graphique extra longue allant jusqu'à 14,2"/36 cm

QuadFan: Ventilation et refroidissement optimaux

Triple Colorshift: L'ambiance colorée des ventilateurs est ajustable

CableClear: Gestion avancée des câbles

S.S.S.: Système de sécurité intelligent (S.S.S)

CoolFlux: Prêt pour le refroidissement liquide



■ Spécifications

Modèle	VN10008W2N
Case Type	Grande Tour
Chassis Dimension (H*L*P)	584 x 282 x 590 mm (23 x 11.1 x 23.2 pouces)
Poids	12.7Kg / 28lb
Panneau latéral	Fenêtre
Couleur	Extérieur et Intérieur : vert et blanche
Matériau	SECC
Système de refroidissement	<p>A l'avant (prise d'air) : Ventilateur Colorshift 200 x 200 x 20 mm (600~800rpm,13~15dBA)</p> <p>A l'arrière (échappement) : Ventilateur TurboFan 140 x 140 x 25 mm (1000rpm,16dBA)</p> <p>Au dessus (échappement) : Ventilateur Colorshift 200 x 200 x 30 mm (600~800rpm,13~15dBA)</p> <p>Sur le côté (Prise d'air): Plug&Play Colorshift 200 x 200 x 30 mm (600~800rpm, 13~15dBA)</p> <p>En dessous (Prise d'air) : Ventilateur120 x 120 x 25 mm (en option)</p>
Baies	
- Accessibles	4 x 5.25", 1 x 3.5"
- Cachées	5 x 3.5" or 2.5"
Ports d'extension	8
Cartes mères	9.6" x 9.6" (Micro ATX), 12" x 9.6" (ATX) , 12" x 13" (Extend ATX)
Connexions Entrées/Sorties	2x USB 3.0, 4x USB 2.0, 1x connecteur eSATA, Micro et enceintes (compatible AC'97 & HD Audio)
Alimentation	Standard ATX PS2 (en option)
LCS Extensible	Compatible avec tuyaux de 1/2" 、 3/8" 、 1/4"
Autre	Hauteur maximale du ventirad: 190mm Longueur maximale de la carte graphique: 360mm

Thermaltake Level 10 GT Battle Edition Full Tower

■ Appearance



Vue de l'avant



Vue de 3/4

Structure interne

Vue de dessus



Rear view



Left side view



Vue du côté



Vue de dessous



Thermaltake Level 10 GT Battle Edition Full Tower

■ Design Exclusif



Baies pour disques durs
EasySwap



Prêt pour une carte graphique
extra longue allant jusqu'à
14,2"/36 cm



Compatible avec système de
refroidissement à eau pour
radiateurs internes de 120 &
240mm

■ Ventilation



Ventilateur Colorshift 20cm à
l'avant



Ventilateur Colorshift 20cm
sur le côté



Ventilateur Colorshift 20cm au
dessus



Ventilateur 14cm à l'arrière



Ventilateur 12cm au dessous en option

Thermaltake Level 10 GT Battle Edition Full Tower

■ Ventilateur ColorShift



Mode Rouge



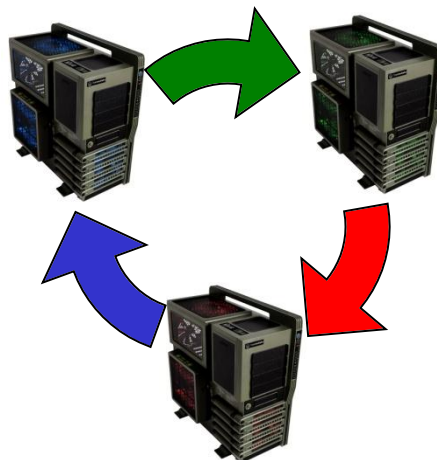
Mode Eau



Mode Vert



Mode Off



Mode changement de couleur



Mode couleurs mélangées



Boutons pour régler vitesse, couleurs et intensité lumineuse des ventilateurs

Thermaltake Level 10 GT Battle Edition Full Tower

■ Structure (Interne)



4 x 5.25" , 1 x 3.5" (baies accessibles)

5 x 3.5" or 2.5"



Installation de matériel
5.25" sans outil



Installation d'HDD 3.5" sans
outil



Plateau compatible avec
HDD 3.5" et 2.5"



Trou extra large dédié au plateau de la
carte graphique



Gestion des câbles

Thermaltake Level 10 GT Battle Edition Full Tower

■ Structure (Externe)



USB 2.0 x 4, HD Audio,
Boutons Power & Reset facilement
accessibles



Port USB 3.0 SuperSpeed
(connecteur interne)



Filtre pour ventilateur



Filtre à poussière amovible



Filtre à poussière
amovible



Emplacement pour
rangement d'un casque



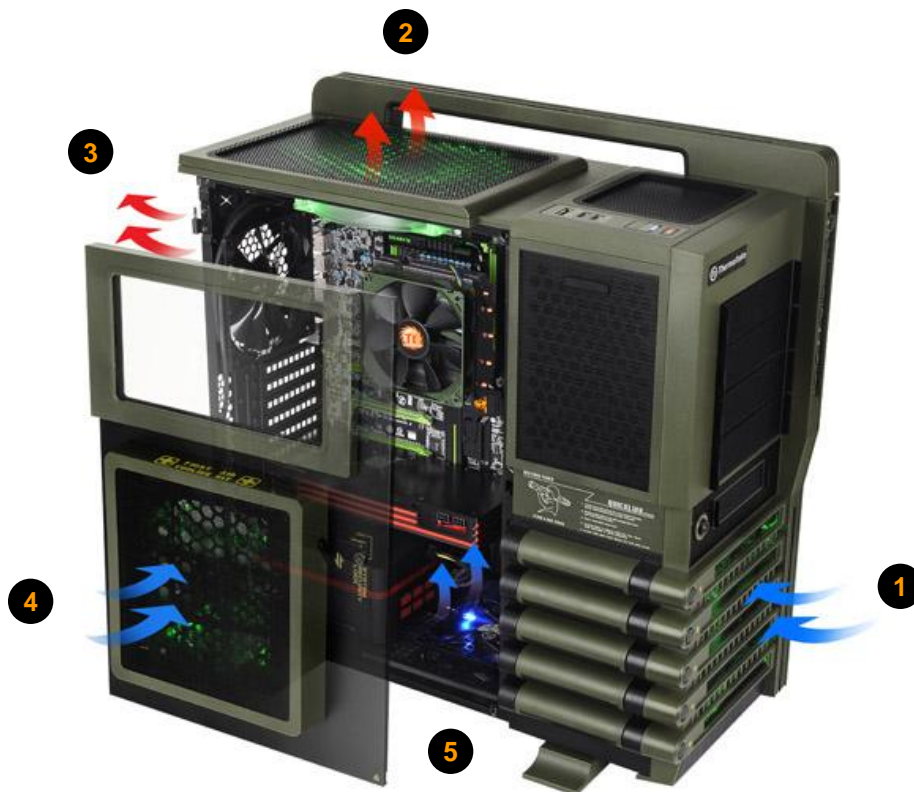
Trous prévus pour système de
refroidissement LCS



Encoche pour câbles de
clavier et souris

Thermaltake Level 10 GT Battle Edition Full Tower

■ Système de Refroidissement – Refroidissement à Air



A Système de refroidissement à air: des HDD

① A l'avant (prise d'air) : Ventilateur Colorshift 200 x 200 x 20 mm (600~800rpm,13~15dBA)

B Système de refroidissement à air: du CPU

② Au dessus (échappement) : Ventilateur Colorshift 200 x 200 x 30 mm (600~800rpm,13~15dBA)

③ A l'arrière (échappement) : Ventilateur TurboFan 140 x 140 x 25 mm (1000rpm,16dBA)

C Système de refroidissement à air: VGA

③ Sur le côté (prise d'air) : Plug&Play Colorshift 200 x 200 x 30 mm (600~800rpm, 13~15dBA)

④ En dessous (prise d'air) : Ventilateur 120 x 120 x 25 mm (en option)